

SHARP

PN-LM551 PN-LM431

INTERAKTIVNÍ DISPLEJ

NÁVOD K OBSLUZE

HDMI™



Informace o likvidaci tohoto zařízení a jeho baterií.

CHCETE-LI SE ZBAVIT TOHOTO ZAŘÍZENÍ NEBO JEHO BATERIÍ, NEPOUŽÍVEJTE BĚŽNÝ KOŠ NA ODPADKY A NEHÁZEJTE JE DO OHNIŠTĚ!

Použité elektrické a elektronické přístroje a baterie by měly být vždy shromažďovány ODDĚLENĚ a mělo by s nimi tak být nakládáno, a to v souladu s místními předpisy.

Oddělený sběr podporuje nakládání šetrné k životnímu prostředí, recyklaci materiálů a minimalizaci finálního odpadu určeného k likvidaci. NESPRÁVNÁ LIKVIDACE ODPADU může být, vzhledem k přítomnosti určitých látek, nebezpečná pro lidské zdraví a životní prostředí! Kde je to možné, odvezte POUŽITÉ VYBAVENÍ do místního, obvykle obecního, sběrného místa.

Odstraňte POUŽITÉ BATERIE ze zařízení a odneste jej na sběrné místo baterií; obvykle na místě, kde se prodávají nové baterie.

Máte-li pochybnosti ohledně likvidace zařízení, kontaktujte, prosím, místní úřady nebo prodejce a zeptejte se jich na správný postup při likvidaci.

POUZE PRO UŽIVATELE ZE ZEMÍ EVROPSKÉ UNIE A NĚKTERÝCH JINÝCH STÁTŮ, NAPŘÍKLAD NORSKA A ŠVÝCARSKA: Vaše spolupráce při odděleném sběru je vyžadována zákonem.

Pro připomenutí tohoto uživateli je na elektrickém nebo elektronickém vybavení a bateriích (nebo na balení) zobrazen výše uvedený symbol.

Objeví-li se pod tímto symbolem 'Hg' nebo 'Pb', znamená to, že baterie obsahují stopy rtuti (Hg) a/nebo olova (Pb).

Od uživatelů v DOMÁCNOSTECH je vyžadováno použití existujících sběrných zařízení pro použité vybavení a baterie.

Baterie jsou sbírány v místech prodeje. Vrácení baterií není zpoplatněno.

Je-li vybavení použito pro POTŘEBY PODNIKÁNÍ, kontaktujte, prosím, prodejce společnosti SHARP, který vás bude o sběru informovat. Mohou po vás být vyžadovány náklady vzniklé sběrem. Malé přístroje (a malá množství) mohou být přijata místními sběrnými zařízeními. Pro Španělsko: Pro informace ke sběru použitých výrobků se, prosím, obraťte na zavedený sběrný systém nebo vaše místní úřady.

DŮLEŽITÉ INFORMACE

VAROVÁNÍ: ABYSTE SNÍŽILI NEBEZPEČÍ VZNIKU POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEVYSTAVUJTE TENTO PRODUKT DEŠTI NEBO VLNKOSTI.



UPOZORNĚNÍ

RIZIKO ZASAŽENÍ
ELEKTRICKÝM
PROUDEM
NEOTEVÍRAT



UPOZORNĚNÍ: Z DŮVODU SNÍŽENÍ RIZIKA ZASAŽENÍ ELEKTRICKÝM PROUDEM NEOTEVÍREJTE KRYT. UVNITŘ SE NENACHÁZÍ ŽÁDNÉ DÍLY, JEJICHŽ SERVIS BY MOHL PROVÁDĚT UŽIVATEL. SERVIS PŘENECHTE OBORNÝM PRACOVNÍKŮM.



Blesk se šipkou v trojúhelníku je symbol upozorňující uživatele na přítomnost neizolovaného “nebezpečného napětí” ve skříni produktu, který může dosahovat dostatečných hodnot na to, aby představoval riziko zasažení elektrickým proudem.



Vykřičník v trojúhelníku je symbol upozorňující uživatele na přítomnost důležitých provozních pokynů nebo pokynů k údržbě (servis) v dokumentaci přiložené k produktu.

Aby se zajistil soulad se směrnicemi EMC, použijte stíněné kabely k připojení následujících konektorů: Vstupní konektor HDMI, výstupní konektor HDMI, vstupní konektor RS-232C, port USB typu C, konektor TOUCH PANEL, port USB a konektor LAN.

VÁŽENÝ ZÁKAZNÍKU SPOLEČNOSTI SHARP

Děkujeme za zakoupení produktu LCD značky SHARP. K zajištění bezpečnosti a dlouholetého bezproblémového fungování vašeho produktu je třeba, abyste si před použitím tohoto produktu přečetli bezpečnostní pokyny.

BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ

Elektřina vykonává spoustu užitečných funkcí, ale při nesprávném zacházení může způsobit zranění nebo poškodit majetek. Tento produkt byl zkonstruován a vyroben s největším důrazem kladeným na bezpečnost. Při nesprávném zacházení však může dojít k zasažení elektrickým proudem nebo k požáru. Při instalaci, provozu a čištění produktu dodržujte následující pokyny, abyste předešli případným nebezpečím. K zajištění bezpečnosti a co nejdelší životnosti vašeho produktu LCD je třeba, abyste si před použitím tohoto produktu přečetli následující bezpečnostní pokyny.

1. Přečtěte si pokyny – Před použitím produktu je třeba si přečíst všechny pokyny k obsluze a porozumět jim.
2. Tento návod ponechte na bezpečném místě – Tyto bezpečnostní a provozní pokyny musí být uchovány na bezpečném místě k pozdějšímu nahlédnutí.
3. Respektování varování – Všechna varování na produktu a v pokynech je třeba důsledně dodržovat.
4. Dodržování pokynů – Je nutné dodržovat všechny provozní pokyny.
5. Čištění – Než produkt vyčistíte, odpojte napájecí kabel. K očištění produktu použijte suchý hadřík. Na čištění nepoužívejte tekuté nebo aerosolové čističe. Nepoužívejte špinavé hadříky. To by mohlo poškodit produkt.
6. Montážní prvky – Nepoužívejte montážní prvky, které nejsou doporučeny výrobcem. Použití nesprávných montážních prvků může mít za následek nehodu.
7. Voda a vlhkost – Produkt nepoužívejte v blízkosti vody. Produkt neinstalujte na místech, kde by na něj mohla vystříknout voda. Pozor na zařízení, která vypouští vodu, jako je například klimatizace.
8. Větrání – Průduchy a další otvory ve skříni jsou navrženy k větrání. Tyto průduchy a otvory nezakrývejte, neboť nedostatečné větrání může způsobit přehřátí a/nebo zkrátit životnost produktu. Produkt nepokládejte na pohovku, koberec nebo podobný povrch, neboť by mohlo dojít k zablokování větracích otvorů. Produkt nedávejte do uzavřeného prostoru jako je knihovna nebo polička, s výjimkou případů, kdy bude zajištěno dobré odvětrávání nebo když jsou dodrženy pokyny výrobce.
9. Ochrana napájecího kabelu – Napájecí kabely musí být uloženy tak, aby na ně lidé nemohli stoupnout a aby na nich nespočívaly jiné předměty.
10. Obrazovka tohoto produktu je vyrobena ze skla. Při pádu nebo nárazu proto může dojít k rozbití. V případě rozbití obrazovky dávejte pozor, ať se o úlomky skla neporaníte.
11. Přetížení – Nepřetěžujte elektrické zásuvky a prodlužovací kabely. Přetížení může mít za následek požár nebo zasažení elektrickým proudem.
12. Vniknutí předmětů a tekutin – Skrz otvory nikdy nezasouvejte do produktu žádné předměty. V produktu se nachází vysoké napětí a vsunutí předmětu může způsobit zasažení elektrickým proudem nebo zkrat vnitřních součástí. Ze stejného důvodu nesmí být produkt polit vodou ani jinými tekutinami.
13. Servis – Nepokoušejte se provádět servis vlastními silami. Při demontáži krytů dojde k odhalení součástí vedoucích vysoké napětí a k jiným nebezpečným situacím. Provedení servisního zásahu ponechte na pracovníkovi odborného servisu.
14. Oprava – Pokud dojde k některému z následujících stavů, odpojte napájecí kabel z elektrické zásuvky a požádejte odborného pracovníka o provedení opravy.
 - a. Napájecí kabel nebo zástrčka jsou poškozené.
 - b. Do produktu vnikla tekutina nebo do něj spadl nějaký předmět.
 - c. Produkt byl vystaven dešti nebo vodě.
 - d. Produkt nefunguje správně tak, jak je popsáno v provozních pokynech.

Nedotýkejte se jiných ovládacích prvků než těch, které jsou uvedeny v provozních pokynech. Nesprávné seřízení ovládacích prvků, které není popsáno v pokynech, může mít za následek poškození, které si často žádá náročné seřizování prováděné kvalifikovaným technikem.
 - e. Produkt spadl nebo je poškozen.
 - f. Produkt vykazuje abnormální stav. Jakákoli anomálie související s produktem značí, že je třeba provést servis produktu.
15. Náhradní díly – V případě nutnosti použití náhradních dílů dohlédněte na to, že osoba provádějící servis použije náhradní díly specifikované výrobcem nebo takové, které mají stejné vlastnosti jako původní díly. Použití neautorizovaných dílů může mít za následek požár, zasažení elektrickým proudem nebo jiné nebezpečí.
16. Bezpečnostní kontroly – Po dokončení servisu nebo opravy požádejte servisního technika o provedení bezpečnostních kontrol kvůli zajištění správného provozního stavu produktu.
17. Montáž na zeď – Montáž produktu na zeď je třeba provést způsobem doporučeným výrobcem.
18. Zdroje tepla – Produkt neumísťujte do blízkosti zdrojů tepla, jako jsou radiátory, topení, pece nebo jiné produkty vytvářející teplo (včetně zesilovačů).

BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ (pokračování)

19. Baterie – Nesprávné použití baterií může způsobit, že se baterie vznítí nebo prasknou. Netěsnící baterie může způsobit korozi zařízení, znečistit vaše ruce nebo oblečení. Abyste těmto problémům předešli, dodržte níže uvedená bezpečnostní opatření:
- Používejte pouze specifikované baterie.
 - Baterie nainstalujte s patřičnou pozorností na plusové (+) a minusové (-) strany baterií, v souladu s pokyny uvedenými v prostoru na baterie.
 - Nepoužívejte kombinaci starých a nových baterií.
 - Nepoužívejte kombinaci baterií různého typu. Napětí baterií stejného tvaru se může lišit.
 - Vybitou baterii bezodkladně vyměňte.
 - Pokud se nechystáte delší dobu používat dálkové ovládání, vyjměte z něj baterie.
 - V případě zasažení pokožky nebo oděvu tekutinou uniklou z baterie zasažené místo okamžitě důkladně opláchněte. Při zasažení oka dané oko místo otírání důkladně propláchněte a okamžitě vyhledejte lékařské ošetření. Pokud se tekutina uniklá z baterie dostane do oka nebo na oděv, může způsobit podráždění pokožky nebo poranění oka.
 - Vybité baterie řádně zlikvidujte. Likvidace baterie vložením do vody, ohně nebo horké trouby nebo jejich mechanické rozdrcení, řezání nebo úprava baterie může způsobit výbuch.
 - Baterie nezkratujte.
20. Použití monitoru nesmí být spojeno se smrtelným rizikem nebo nebezpečími, která by mohla přímo vést ke smrti, zranění, vážnému tělesnému poškození nebo jiné újmě, včetně kontroly jaderné reakce v jaderném zařízení, podpůrném systému života a při kontrole vypouštění raket ve vojenském systému.
21. Nedotýkejte se delší dobu horkých součástí produktu. Mohlo by dojít k nízkoteplotnímu popálení.
22. Tento produkt neupravujte.

VAROVÁNÍ:

Přístroj s konstrukcí TŘÍDY I musí být zapojený do HLAVNÍ zásuvky s ochranným uzemněním.

Tento výrobek je určen pouze pro komerční použití a jako takový nespadá do rozsahu působnosti nařízení (EU) 2023/826, kterým se stanoví požadavky na ekodesign pro spotřebu energie ve vypnutém stavu, v pohotovostním režimu a v pohotovostním režimu při připojení na síť. Společnost Sharp nedoporučuje tento výrobek pro domácí použití a nepřebírá za takové použití žádnou odpovědnost.

NEBEZPEČÍ TÝKAJÍCÍ SE STABILITY

Pokud monitor není umístěn na dostatečně stabilním místě, může být potenciálně nebezpečný, protože může spadnout. Mnoha zraněním, zvláště zraněním dětí, lze předcházet jednoduchými opatřeními, jako jsou:

- Použití upevňovacích zařízení, jako jsou konzoly pro montáž na stěnu doporučené výrobcem.
- Použití výhradně takového nábytku, který bezpečně unese tento monitor.
- Zabezpečení, které zajistí, aby monitor nepřesahoval okraj podpěrného nábytku.
- Neumísťování monitoru na vysoký nábytek (například skříň nebo knihovny), aniž by byl jak nábytek, tak i monitor upevněn ke vhodné podpěře.
- Nestavění monitoru na tkaniny nebo jiné materiály umístěné mezi monitorem a podpěrným nábytkem.
- Poučení dětí o nebezpečích představujících lezení na nábytek za účelem dosáhnutí na monitor nebo jeho ovládací prvky.
- Toto zařízení není vhodné pro použití v místech, kde by mohly být přítomny děti bez dozoru.

Bezpečnost dětí

- Nedovolte dětem, aby na monitor lezly nebo si s ním hrály.
- Neumísťujte monitor na nábytek, který lze snadno použít jako schůdky, například komoda se zásuvkami.
- Nezapomeňte, že děti se mohou při sledování programu "zejména na větších" monitorech snadno vzrušit. Monitor je proto třeba dávat na takové místo, na kterém jej nelze tlačit, převrátit nebo do něj kopnout.
- Všechny kabely připojené k monitoru pečlivě navedte tak, aby za ně zvědavé dítě nemohlo zatáhnout nebo je zachytit.

TIPY A BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

- Barevný panel LCD TFT použitý u tohoto monitoru je vyroben pomocí vysoce přesných technologií. Přesto se mohou na obrazovce nacházet sotva postřehnuté body, v nichž se pixely nikdy nerozsvítí nebo jsou rozsvíceny trvale. Při pohledu na obrazovku z velkého úhlu mohou být barvy nebo jas nerovnoměrné. Upozorňujeme, že se nejedná o závadu, nýbrž o běžný jev u displejů LCD, který nemá vliv na výkonnost monitoru.
- Nenechávejte delší dobu zobrazený statický obraz, protože by mohlo dojít k vytvoření zbytkového obrazu.
- Nikdy na monitor neklepejte tvrdými předměty ani je o něj neotírejte.
- Upozorňujeme, že naše společnost nenese odpovědnost za chyby zákazníka nebo třetí strany při používání ani za jiné vady či poškození tohoto produktu vzniklé při používání s výjimkou těch, které jsou uznávány zákonem.
- Tento monitor a jeho příslušenství mohou být modernizovány bez předchozího upozornění.
- Monitor nepoužívejte v místech, kde je velké množství prachu, kde je vysoká vlhkost nebo kde se může monitor dostat do kontaktu s olejem nebo párou. Nepoužívejte v prostředí, kde se vyskytují korozivní plyny (oxid siřičitý, sirovodík, oxid dusičitý, chlor, čpavek, ozón, atd.). Neboť to by mohlo vést ke vzniku požáru.
- Zajistěte, aby monitor nepřišel do kontaktu s vodou nebo jinými kapalinami. Zajistěte, aby se do monitoru nedostaly žádné předměty, například kancelářské sponky, neboť to by mohlo vést ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Monitor neumísťujte na nestabilní předměty nebo na nebezpečná místa. Nedovolte, aby byl monitor vystaven silným nárazům nebo silným vibracím. Pád nebo překlopení monitoru by ho mohlo poškodit.
- Monitor nepoužívejte v blízkosti topného zařízení nebo na místech, kde je pravděpodobnost vysoké teploty, neboť to může vést k vytváření nadměrného tepla a vzniku požáru.
- Pokud je monitor nainstalován na místě vystaveném slunečnímu záření, například u okna, je nutné provést opatření ke snížení ultrafialového a infračerveného záření a teplotní opatření. O podrobnostech se poraďte se svým prodejcem.
- Obrazem na tomto monitoru nelze otáčet. Při použití v orientaci na výšku bude nutné předem připravit obsah ve vhodné orientaci.
- Elektrická zásuvka musí být nainstalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- Z větracích otvorů nezapomeňte pravidelně utírat prach a odstraňovat nečistoty. V případě nahromadění prachu ve ventilačních otvorech nebo uvnitř monitoru může docházet k přehřívání, vzniku požáru a poruchám. O čištění uvnitř monitoru požádejte autorizovaného prodejce nebo servisní centrum.
- Při zapínání monitoru se nedotýkejte obrazovky, jinak by mohlo dojít k závadě. Pokud k tomu dojde, vypněte a znovu zapněte monitor.
- Obrazovku neovládejte tvrdými či špičatými předměty, jako jsou nehty nebo tužky.
- V závislosti na použité aplikaci nemusí fungovat dotykové pero.
- V případě připojení jiného zařízení USB k počítači, k němuž je připojen dotykový panel, neovládejte zařízení USB v průběhu vstupu prostřednictvím dotykového panelu. Vstup by nemusel proběhnout správně.
- Při nesprávném použití produktu vámi či třetí stranou, při vystavení produktu vlivům statické elektřiny nebo elektrického šumu, při poruše nebo při opravě existuje riziko poškození nebo ztráty uložených dat.
- Vhodné pro zábavní účely v prostředí s řízeným osvětlením, které zabrání rušivým odrazům od obrazovky.
- Důležitá data si vždy zálohujte na paměťovou jednotku USB.
- Za ochranu obsahu vnitřní paměti a související poškození neneseme žádnou zodpovědnost.
- Provozní doba a záruka. Tento produkt je dimenzován na použití po dobu nanejvýš 18 hodin denně. Nadměrné používání delší než 18 hodin není kryto zárukou.
- Restartování systému Android. Pro zachování stabilního provozu je nutné systém Android jednou denně restartovat. Systém Android lze v zadaném čase restartovat. (Viz [strana 51.](#))

Napájecí kabel

- Používejte pouze napájecí kabel dodaný s monitorem.
- Napájecí kabel nepoškozte tím, že byste na něj umístili těžké předměty, ani ho neohýbejte. Rovněž nepoužívejte prodlužovací kabely. Poškození kabelu může mít za následek vznik požáru nebo úraz elektrickým proudem.
- Nesvazujte napájecí kabel s kabelem USB. Mohlo by se v něm nakumulovat teplo, což by mohlo vést k požáru.
- Napájecí kabel nepoužívejte společně s prodlužovacím kabelem s více zásuvkami. Přidání prodlužovacího kabelu by mohlo vést ke vzniku požáru v důsledku přehřátí.
- Zástrčku nezapojujte ani neodpojujte, máte-li mokré ruce. Takové jednání by mohlo vést k úrazu elektrickým proudem.
- Pokud spotřebič nebudete používat delší dobu, napájecí kabel odpojte.
- Poškozený nebo nefungující napájecí kabel se nepokoušejte opravit. Ohledně servisu se obraťte na servisního zástupce.
- Tento monitor byl navržen pro použití ve stavu, kdy je napájecí kabel spojen k uzemnění. Pokud napájecí kabel není uzemněn, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se, že napájecí kabel je připojen přímo do zásuvky a že je řádně uzemněn. Nepoužívejte adaptér s 2kolíkovým konektorem.
- Pokud je v blízkosti slyšet bouřka, nedotýkejte se zástrčky. Takové jednání by mohlo vést k úrazu elektrickým proudem.
- Nepřekračujte specifikované napájecí napětí produktu v místě instalace. Takové jednání by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Informace o napájecím napětí naleznete v dokumentaci se specifikacemi.
- Napájecí kabel (dodaný) přichyťte dodanou stahovací páskou k vyhrazenému místu.

Sítě

- Při použití sítě existuje riziko krádeže nebo nelegálního přístupu k datům přenášeným přes komunikační kanál. Kvůli předcházení těmto rizikům je třeba používat tento monitor v zabezpečené síti.

Rozsah návodu

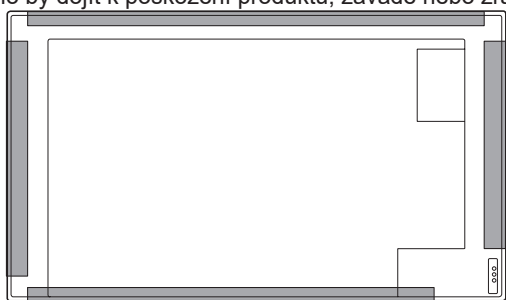
- Microsoft a Windows jsou ochranné známky skupiny Microsoft.
- Apple, Mac a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. vedené v USA a dalších zemích.
- Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Google, Chrome OS a Android jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Google LLC.
- VESA je buď registrovaná ochranná známka, nebo ochranná známka společnosti Video Electronics Standards Association vedená ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Bluetooth je registrovaná ochranná známka společnosti Bluetooth SIG, Inc.
- Arm a Cortex jsou registrované ochranné známky společnosti Arm Limited (nebo jejích dceřiných společností) v USA a/nebo jinde.
- Všechny ostatní značky a názvy produktů jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků.
- Ilustrace v této příručce nemusí přesně odpovídat skutečnému produktu nebo zobrazení.
- Pokud není výslovně uvedeno jinak, tato příručka předpokládá použití v orientaci na šířku.

Podsvícení LED

- Podsvícení LED v tomto produktu má omezenou životnost.
 - * Pokud obrazovka ztmavne nebo se nezapne, bude možná nutné vyměnit podsvícení LED.
 - * Toto podsvícení LED je vyrobeno výlučně pro tento produkt a musí být vyměněno autorizovaným prodejcem nebo servisním centrem. Obráťte se na autorizovaného prodejce nebo servisní centrum.

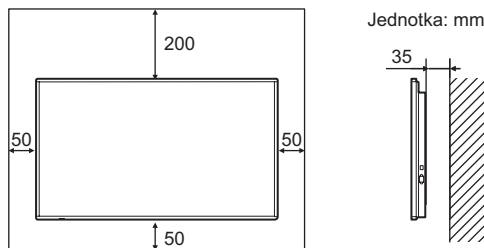
OPATŘENÍ PŘI MONTÁŽI

- Prodejci a servisní technici SHARP se musí řídit pokyny v části "Opatření při montáži (pro prodejce a servisní techniky SHARP)". (Viz [strana 60.](#))
- Tento produkt je určen pouze pro použití uvnitř.
- Pokud používáte komerčně dostupný stojan nebo montážní konzolu, použijte stojan nebo montážní konzolu, které odpovídají specifikacím VESA.
- Monitor je těžký, a proto se před jeho instalací, demontáží nebo stěhováním obraťte na prodejce.
- Montáž monitoru na stěnu vyžaduje speciální odbornost a musí být provedena autorizovaným prodejcem. Tuto práci se nikdy nepokoušejte provést sami. Naše společnost nenese žádnou zodpovědnost za nehody či zranění spojené s nesprávnou montáží nebo manipulací.
- Tento monitor umístěte na plochu kolmou k zemi. V případě potřeby je možné monitor naklonit až o 20 stupňů směrem nahoru.
- Při manipulaci s monitorem jej držte za součásti vyznačené níže takto . Neuchopujte obrazovku ani ovládací tlačítka. Mohlo by dojít k poškození produktu, závadě nebo zranění.

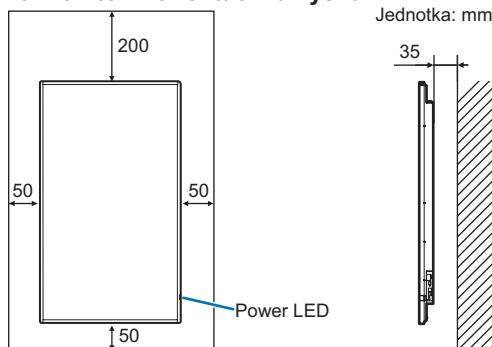


- Tento monitor smí být provozován v prostředí s teplotou 5 °C až 35 °C. Kolem monitoru musí být dostatek volného prostoru, aby se uvnitř nehromadilo teplo.

Pro monitor v orientaci na šířku

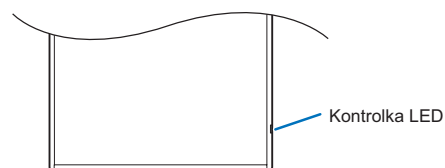


Pro monitor v orientaci na výšku

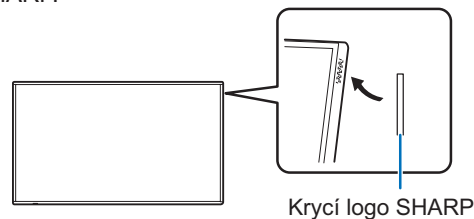


- Vyhněte se oblastem s vysokou teplotou. Pokud kvůli nedostatku místa či z jiného důvodu nelze zajistit dostatek volného místa (například při montáži monitoru do skříně nebo při montáži několika jednotek vedle sebe) nebo pokud teplota prostředí nespadá do rozsahu 5 °C až 35 °C, nainstalujte ventilátor nebo podnikněte jiné opatření k zachování teploty prostředí v požadovaném rozsahu.
- Při instalaci dvou a více monitorů vedle sebe musí monitory oddělovat vzdálenost alespoň 5 mm, aby se zabránilo namáhání sousedních jednotek a konstrukcí kvůli teplotní roztažnosti.

- Při použití monitoru společně s volitelným příslušenstvím doporučeným společností SHARP se teplotní podmínky mohou změnit. V takových případech si ověřte teplotní podmínky určené volitelným příslušenstvím.
- Nezakrývejte žádné větrací otvory. Pokud teplota v monitoru vzroste, může dojít k závadě.
- Monitor neumísťujte na zařízení vytvářející teplo.
- Nepoužívejte produkt v místech, kde by jednotka byla vystavena přímému slunečnímu světlu nebo jinému silnému zdroji světla. Jelikož tento produkt pracuje s infračerveným zářením, takovéto světlo by mohlo způsobit závalu.
- Při použití několika monitorů v těsné blízkosti zajistěte, aby infračervený vysílač/přijímač neovlivňoval ostatní vysílače/přijímače.
- Při montáži monitoru v orientaci na výšku dodržujte následující. Nedodržení následujících pokynů může vést k poruchám.
 - Nainstalujte monitor tak, aby se kontrolka LED napájení nacházela na spodní straně.

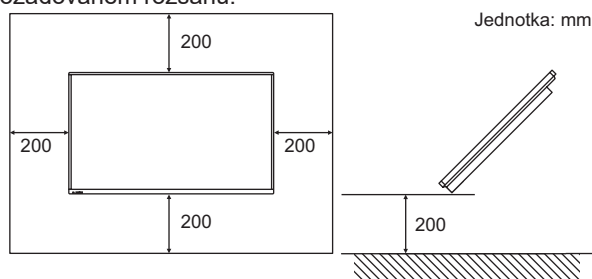


- V nastavení správce nastavte možnost "Screen Rotation" <Otočení obrazovky> na hodnotu "Portrait" <Na výšku>. (Viz [strana 49.](#))
- Při instalaci monitoru v orientaci na výšku použijte kryt s logem SHARP.



Šikmá instalace směrem nahoru

- Při použití monitoru položeného na rovném povrchu (když je monitor nakloněn o více než 20 stupňů směrem nahoru vzhledem k rovnému povrchu) se poraďte s autorizovaným prodejcem. Existují určité podmínky instalace. Dodržujte následující. Nedodržení následujících pokynů může vést k poruchám.
 - Lze jej naklonit nahoru až o 45°.
 - Tento monitor používejte při okolní teplotě mezi 5 °C a 30 °C. Mezi monitorem a podlahou nebo jinými montážními plochami a okolními předměty ponechte prostor alespoň 200 mm, aby se uvnitř nehromadilo teplo. Pokud kvůli nedostatku místa či z jiného důvodu nelze zajistit dostatek volného místa nebo pokud teplota prostředí nespadá do rozsahu 5 °C až 30 °C, nainstalujte ventilátor nebo podnikněte jiné opatření k zachování teploty prostředí v požadovaném rozsahu.



- Na LCD panel silně netlačte ani jej jinak nevystavujte nárazům.

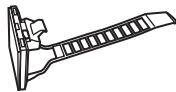
Obsah

DŮLEŽITÉ INFORMACE	3	Whiteboard	30
VÁŽENÝ ZÁKAZNÍKU SPOLEČNOSTI SHARP	4	Kreslení	32
BEZPEČNOSTNÍ OPATŘENÍ.....	4	Vymazání nakreslené čáry	32
TIPY A BEZPEČNOSTNÍ POKYNY	6	Výběr nakreslené čáry	33
OPATŘENÍ PŘI MONTÁŽI	7	Otevření souboru nebo aplikace v aktuálním listu	33
Dodané součásti	9	Otevření souboru	34
Systémové požadavky	9	Uložení	34
Názvy dílů	10	Nastavení	34
Připojení periferního příslušenství	12	Bezdrátový displej (EShare)	35
Připojení napájecího kabelu	14	File Manager	36
Svazování kabelů	14	Web Browser	40
Příprava dálkového ovládání	15	Tisk.....	41
Vložení baterií	15	Aktualizace softwaru (Updater)	42
Provozní dosah dálkového ovládání	15	Položky v nabídce.....	43
Montáž webové kamery.....	16	Zobrazení nabídky	43
Připojení bezdrátového adaptéru	16	Podrobnosti o položkách nabídky	44
Zapnutí/vypnutí napájení	17	Řešení potíží.....	53
Zapnutí hlavním vypínačem	17	Technické údaje	55
Zapnutí napájení	17	Duševní vlastnictví a další záležitosti	59
Vypnutí napájení	18	Opatření při montáži	
Dotykové pero	19	(pro prodejce a servisní techniky SHARP).....	60
Dotykové úkony	20		
Dotykové úkony.....	20		
Upozornění.....	20		
Základní ovládání.....	21		
Informace o úvodní obrazovce režimu HOME	21		
Používání dálkového ovládání	25		
Overlay board <Překryvný panel> (poznámky).....	28		
Zastavení zobrazení.....	29		

Dodané součásti

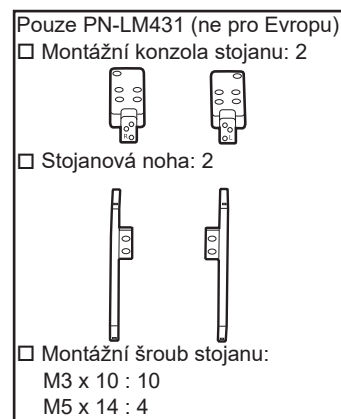
Pokud některé součásti budou chybět, obraťte se na prodejce.

- ☐ Interaktivní displej: 1
- ☐ Dálkové ovládání: 1
- ☐ Stahovací páska: 3



- ☐ Napájecí kabel
- ☐ Baterie do dálkového ovládání: 2
- ☐ Návod k nastavení: 1
- ☐ Dotykové pero: 2

- ☐ Držák na kameru: 1
- ☐ Šroub k uchycení držáku kamery (M3×10): 1
- ☐ Šroub k uchycení kamery (palcový závit): 1
- ☐ Kabel USB: 1
- ☐ Bezdrátový adaptér: 1
- ☐ Montáž proti krádeži bezdrátového adaptéru: 1
- ☐ Šroub pro montáž proti krádeži bezdrátového adaptéru (M3 x 6): 1
- ☐ Krycí logo SHARP: 1
Tuto nálepku umístíte přes logo SHARP.



* **Poznámka:** Z důvodu ochrany životního prostředí nevyhazujte baterie do domácího odpadu. Řiďte se postupy likvidace platnými pro vaši oblast.

Systémové požadavky

Hardware	Musí být vybaven portem kompatibilním s USB 2.0.
Operační systém	Windows 10, Windows 11
	macOS v13 nebo novější
	ChromeOS verze 126 nebo novější

Aby bylo možné použít dotykový panel s konektorem HDMI/DisplayPort, připojte k počítači dodaný kabel USB.

Dotykový panel a dotykové pero pracují se standardními ovladači pro jednotlivé operační systémy. U systému Mac je ovládání možné pouze v režimu myši.

Aplikaci Information Display Downloader lze stáhnout z následující internetové stránky.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

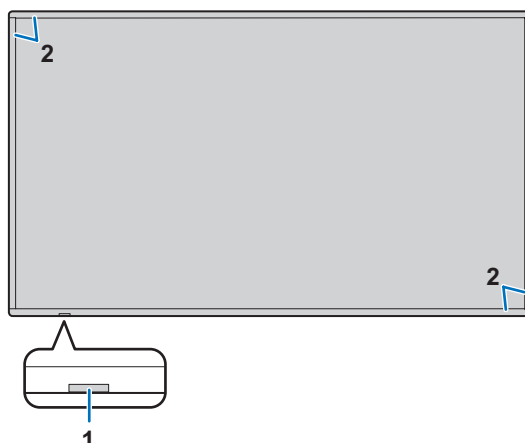
Po instalaci aplikace Information Display Downloader můžete ověřit dostupnost nejnovějších verzí softwarových programů a firmwaru a stáhnout je.

Program pro nastavení Pen Software a Touch Viewing Software/Touch Viewer a nejnovější firmware lze stáhnout pomocí aplikace Information Display Downloader.

Instalace softwaru je popsána v návodu k danému softwaru.

Názvy dílů

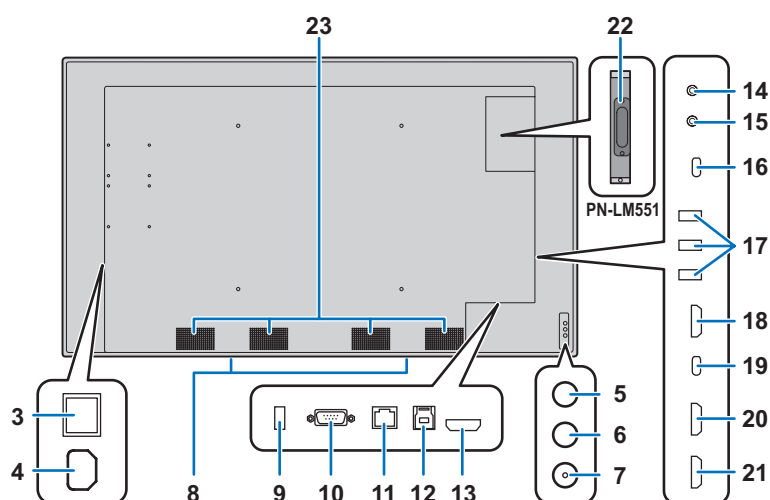
■Pohled zředu



1. Snímač dálkového ovládání / Kontrolka LED napájení
(viz [strana 15.](#))

2. Infračervený vysílač/přijímač.

■Pohled zezadu



3. Hlavní vypínač (viz [strana 17.](#))
4. Vstupní napájecí konektor (viz [strana 14.](#))
5. Tlačítko INPUT (výběr vstupního režimu)
6. Tlačítko HOME (viz [strana 21.](#))
7. Tlačítko POWER) (viz [strana 17.](#))
8. Reprodukory
9. Port USB pro režim HOME (SoC)
(viz [strana 13.](#))
10. Vstupní konektor RS-232C (viz [strana 13.](#))
11. Konektor LAN (viz [strana 13.](#))
12. Konektor TOUCH PANEL (viz [strana 12.](#))
13. Vstupní konektor HDMI 3 (podpora ARC)
(viz [strana 12.](#))
14. Vstupní konektor pro ovládací sadu (stereo mini jack) (viz [strana 13.](#))
15. Výstupní zvukový konektor (viz [strana 13.](#))
16. Port USB typu C (rozbočovač USB)
(napájení 5 V/1,5 A) (viz [strana 13.](#))
17. Port USB (rozbočovač USB) (kompatibilní s USB3.0, typ A) (viz [strana 13.](#))
18. Výstupní konektor HDMI (viz [strana 13.](#))
19. Port USB typu C (pro dotykový panel)
(viz [strana 12.](#))
20. Vstupní konektor HDMI 1 (viz [strana 12.](#))
21. Vstupní konektor HDMI 2 (viz [strana 12.](#))
22. Rozšiřující slot (pouze PN-LM551)
(viz [strana 61.](#))

POZNÁMKA

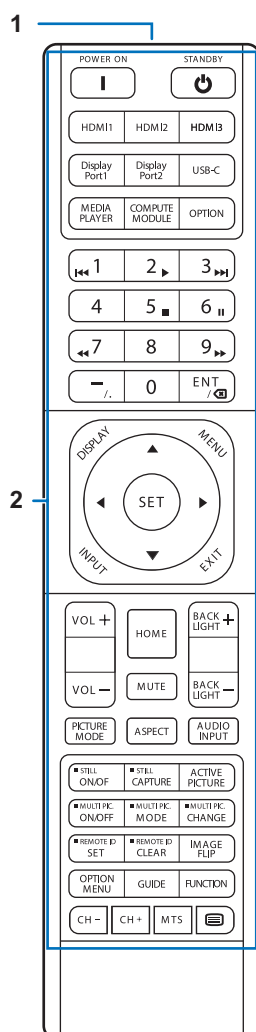
- Ohledně připevnění/odpojení volitelných dílů se poraďte s prodejcem SHARP.

TIP

- S dotazem na seznam kompatibilních volitelných panelů kontaktujte svého dodavatele.

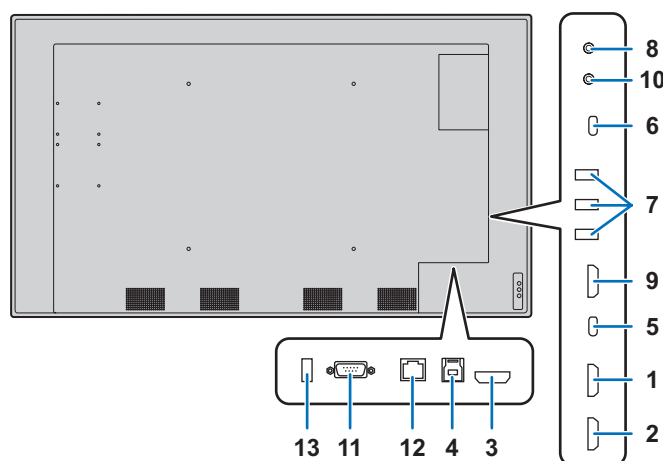
23. Větrací otvory

■Dálkové ovládání



1. Vysílač signálu
2. Ovládací tlačítka (viz [strana 25.](#))

Připojení periferního příslušenství



POZNÁMKA

- Před připojováním/odpojováním kabelů vypněte zařízení hlavním vypínačem a odpojte zástrčku z elektrické zásuvky. Také si přečtěte návod k připojovanému příslušenství.
- Při připojování kabelů nezaměňte vstupní a výstupní konektor. Neúmyslné opačné připojení kabelu ke vstupním a výstupním konektorům může mít za následek závadu nebo jiné problémy.
- Nepoužívejte kabely s poškozeným nebo deformovaným konektorem. Použití takovýchto kabelů může způsobit závadu.
- Kabel USB typu C (komerčně dostupný) nezapomeňte sepnout dodanou stahovací páskou (viz [strana 14.](#)). Při stahování kabelu USB typu C dbejte na to, aby kabel nebyl vystaven namáhání. Pozor na nadměrné ohnutí kabelu USB typu C.
- Používejte takovou paměťovou jednotku USB, jejíž tvar umožňuje zasunutí do portu USB. Některé paměťové jednotky USB se speciálním tvarem nelze vložit. Paměťovou jednotku USB nezasouvejte násilím. Mohlo by dojít k poškození konektoru nebo závadě.

TIP

- Není zaručena funkčnost všech připojených zařízení.
- Pokud je zvukový výstup z přehrávacího zařízení připojen přímo k reproduktorům nebo jiným zařízením, video na monitoru se může oproti zvukové stopě zpožďovat.
- Paměťovou jednotku USB, která je zašifrovaná nebo která využívá funkci zabezpečení, nelze použít.
- Podle potřeby zkontrolujte paměťovou jednotku USB na přítomnost virů.

Konektor TOUCH PANEL je port USB 3.0 typu B. Ačkoliv má konektor TOUCH PANEL jiný tvar, dodaný kabel USB (USB 2.0 typu B) k němu lze připojit.

1. Vstupní konektor HDMI 1

2. Vstupní konektor HDMI 2

- Použijte komerčně dostupný kabel HDMI (odpovídající standardu HDMI), který podporuje rozlišení 4K.

3. Vstupní konektor HDMI 3 (podpora ARC)

- Použijte komerčně dostupný kabel HDMI (odpovídající standardu HDMI), který podporuje rozlišení 4K. Při připojování zařízení kompatibilních s ARC použijte kabel, který podporuje ještě více funkcí ARC.

4. Konektor TOUCH PANEL

- Pokud dotykový panel používáte s počítačem připojeným ke vstupnímu konektoru HDMI1, HDMI2 nebo HDMI3, připojte jej k počítači pomocí kabelu USB (USB 2.0 typ B nebo USB 3.0 typ B).

5. Port USB typu C (pro dotykový panel)

- Připojte počítač pomocí komerčně dostupného kabelu USB (typ C, odpovídající standardu USB).
- Můžete připojit zařízení podporující alternativní režim DisplayPort. K tomu, aby byla připojená zařízení napájena, musí podporovat napájecí standard.
- K 65W napájení USB Power Delivery použijte kabel podporující jmenovitý proud 5 A. Když je použit kabel podporující jmenovitý proud 3 A, je napájení omezeno na 60 W.
- Výkon USB Power Delivery je při použití OPS omezen na 15 W.
- Pokud je položka "USB Power" <Napájení USB> nastavena na "OFF" <Vypnuto>, nelze připojená zařízení napájet. (Viz [strana 47.](#))
- Kabel USB není nutné připojovat ke konektoru TOUCH PANEL.
- Při změně vstupního režimu na USB-C bude tento monitor rozpoznán připojeným počítačem.

6. Port USB typu C (rozbočovač USB) (napájení 5 V/1,5 A)

- Když je vstupní režim nastaven na HDMI1, HDMI2 nebo HDMI3, port USB lze použít pro počítač připojený ke konektoru TOUCH PANEL.
- Když je vstupní režim nastaven na USB-C, port USB lze použít pro počítač připojený k port USB typ C (pro dotykový panel).
- Pokud je vstupní režim HOME (Domů), lze port USB použít pro režim HOME.
- Když je vstupní režim nastaven na hodnotu "OPTION" <PŘÍSLUŠENSTVÍ>, port USB lze použít jako port USB pro počítač připojený ke slotu pro příslušenství.
- Při napájení přes port USB Type-C použijte kabel USB podporující 3 A.

7. Port USB (rozbočovač USB) (kompatibilní s USB3.0, typ A)

- Když je vstupní režim nastaven na HDMI1, HDMI2 nebo HDMI3, port USB lze použít pro počítač připojený ke konektoru TOUCH PANEL.
- Když je vstupní režim nastaven na USB-C, port USB lze použít pro počítač připojený k port USB typ C (pro dotykový panel).
- Pokud je vstupní režim HOME (Domů), lze port USB použít pro režim HOME.
- Když je vstupní režim nastaven na hodnotu "OPTION" <PŘÍSLUŠENSTVÍ>, port USB lze použít jako port USB pro počítač připojený ke slotu pro příslušenství.

POZNÁMKA

- Když je připojena paměťová jednotka USB, nepřepínejte vstupní režim. Mohlo by dojít k poškození dat v paměťové jednotce USB. Vstupní režim přepněte až po odpojení paměťové jednotky USB. Nebo k nápravě spojení použijte "USB Port Select" <Výběr portu USB>, a to v závislosti na připojeném zařízení. (Viz strana 48.)
- Pokud je položka "USB Power" <Napájení USB> nastavena na "OFF" <Vypnuto>, nelze připojená zařízení napájet. (Viz strana 47.)

8. Vstupní konektor pro ovládací sadu (stereo mini jack)

- Pokud je ke konektoru připojena senzorová jednotka samostatně prodávané ovládací sady, lze ji ovládat pomocí přijímače světla dálkového ovládání na senzorové jednotce.
- Tento konektor použijte jen v souladu s pokyny.
- Když je připojena volitelná jednotka snímáče, snímáč dálkového ovládání monitoru je deaktivován.
- K ovládání na dálku použijte dálkové ovládání dodávané s tímto monitorem.

9. Výstupní konektor HDMI

- Obrazovka zobrazená na tomto monitoru a zvukový výstup z tohoto monitoru mohou být předávány do externího zařízení.
- Použijte komerčně dostupný kabel HDMI (odpovídající standardu HDMI), který podporuje rozlišení 4K.
- Pokud je video vstup šifrován ochranou proti kopírování, nemůže být video použito jako výstup.
- Při výstupu domácí obrazovky musí externí zařízení podporovat HDCP.

10. Výstupní zvukový konektor

- Zvuk vstupující do monitoru je výstupem.
- Připojte se pomocí komerčně dostupného audio kabelu (mini stereo jack).
- Hlasitost výstupního zvuku lze nastavit pomocí položky "Sound Setting" <Nastavení zvuku> v nabídce nastavení správce. (Viz strana 46.)
- V nabídce Audio <Zvuk> nelze nastavit položky "Balance" <Vyvážení>, "Treble" <Výšky> a "Bass" <Basy>.

11. Vstupní konektor RS-232C

- Monitor můžete ovládat z počítače, když tyto konektory a počítač propojíte komerčně dostupným kříženým kabelem RS-232.
- Pro tento monitor lze použít příkazy S-Format a N-Format. Podrobnosti naleznete v návodu na následující internetové stránce.
<https://www.sharp.eu/download-centre>

12. Konektor LAN

- Pomocí komerčně dostupného kabelu LAN můžete zajistit připojení k síti.
- Tento monitor lze ovládat přes síť z počítače připojeného k síti. (Viz strana 47.)
- Pro tento monitor lze použít příkazy S-Format a N-Format. Podrobnosti naleznete v návodu na následující internetové stránce.
<https://www.sharp.eu/download-centre>

13. Port USB pro režim HOME (SoC) (kompatibilní s USB2.0, typ A)

- Port USB lze použít pro režim HOME. (Připojení USB se nezmění ani při změně vstupního režimu.)
- Pokud používáte bezdrátový adaptér (dodaný), připojení provedte k tomuto portu. (Viz strana 16.)

■ Port USB v režimu HOME

- Připojte zařízení USB (paměťové zařízení, klávesnice, myš), která chcete použít v režimu HOME.

Podporované paměťové jednotky USB

Souborový systém	FAT32, exFAT
Kapacita	Max. 64 GB (Maximální velikost souboru je 4 GB)

- Paměťovou jednotku USB, která je zašifrovaná nebo která využívá funkci zabezpečení, nelze použít.
- Používejte takovou paměťovou jednotku USB, jejíž tvar umožňuje zasunutí do portu USB. Některé paměťové jednotky USB se speciálním tvarem nelze vložit. Paměťovou jednotku USB nezasouvajte násilím. Mohlo by dojít k poškození konektoru nebo závadě.

POZNÁMKA

- Používání paměťových jednotek USB můžete zakázat. (Viz strana 48.)

■ Odpojení paměťové jednotky USB

1. Spustíte aplikaci "File Manager". (Viz strana 36.)

2. Vyberte paměťovou jednotku USB, kterou chcete odebrat, a klepněte na ikonu .

TIP

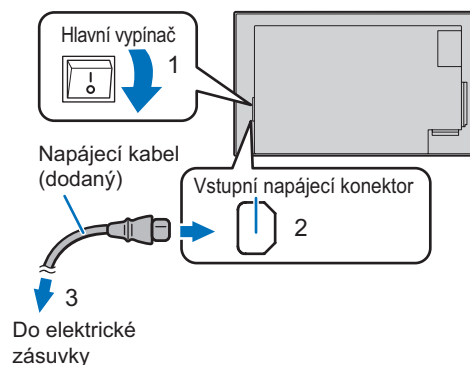
- Postup odpojení paměťové jednotky USB připojené k počítači je popsán v návodu k počítači.

Připojení napájecího kabelu

POZNÁMKA

- Používejte pouze napájecí kabel dodaný s monitorem.
- Během procesu připojování napájecího kabelu ke vstupnímu napájecímu konektoru se ujistěte, že je konektor zcela a řádně zasunutý.

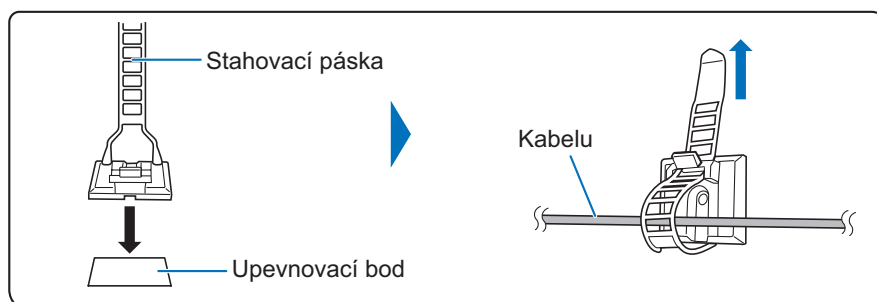
1. Vypněte hlavní vypínač.
2. Ke vstupnímu napájecímu konektoru připojte napájecí kabel (dodaný).
3. Napájecí kabel (dodaný) připojte k elektrické zásuvce.



Svazování kabelů

Dodané stahovací pásky lze použít k sepnutí napájecího kabelu a kabelů připojených k zadní straně monitoru.

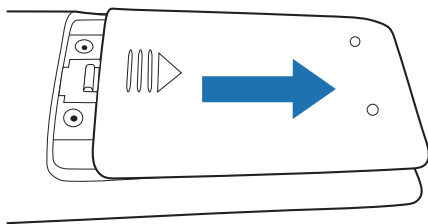
Dodané stahovací pásky přichyťte k rovnému povrchu, z něhož jste nejprve odstranili veškerý prach a nečistoty. Přichycení neprovádějte přes větrací otvor.



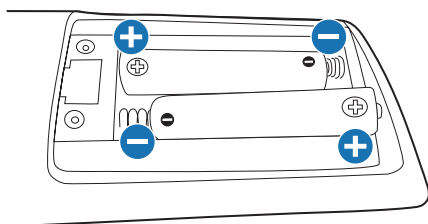
Příprava dálkového ovládání

Vložení baterií

1. Opatrně zatlačte na kryt a posuňte jím ve směru šipky.



2. Podívejte se na pokyny v přihrádce na baterie a vložte 2 baterie (R03 nebo LR03 (velikosti “AAA”)) tak, aby odpovídala jejich polarita (+) a (-).



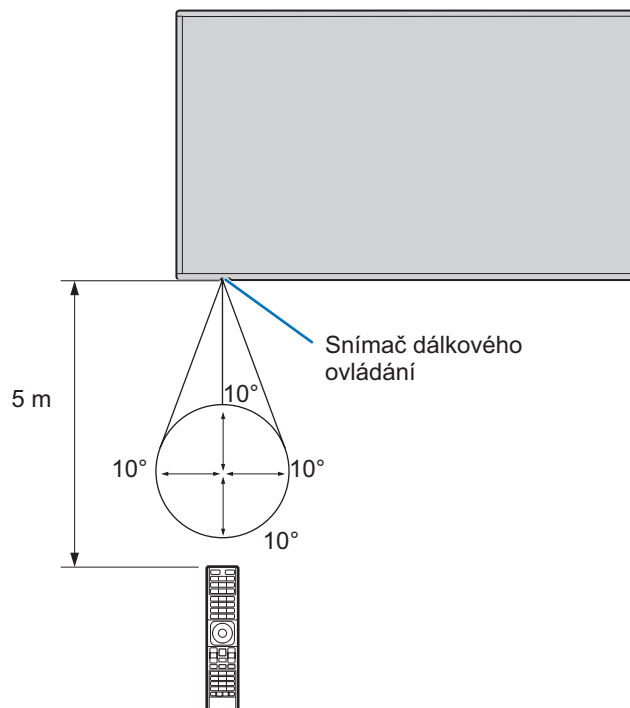
3. Zavřete kryt.

TIP

- Vybité baterie vyměňte za nové (komerčně dostupné).
- V závislosti na tom, jak byly uloženy, se mohou dodané baterie rychle vybit.
- Pokud se nechystáte delší dobu používat dálkové ovládání, vyjměte z něj baterie.
- Používejte pouze manganové nebo alkalické baterie.

Provozní dosah dálkového ovládání

Provozní dosah dálkového ovládání činí přibližně 5 m v úhlu přibližně 10° od středu k horní/dolní/pravé/levé straně snímače dálkového ovládání.

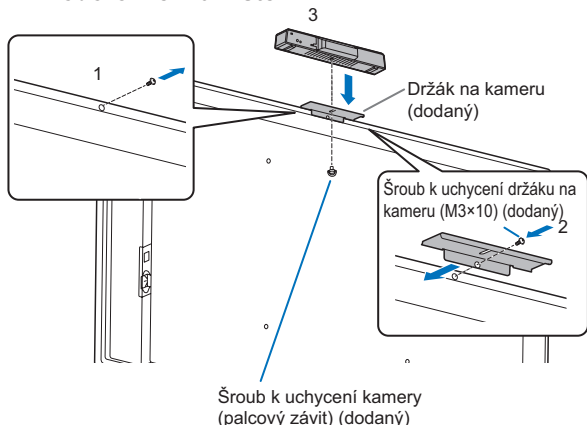


TIP

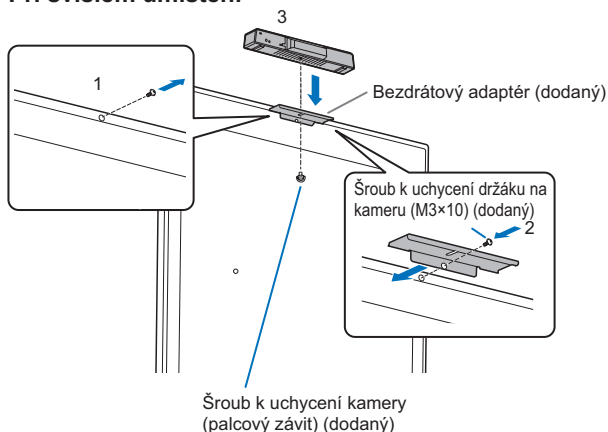
- Dálkové ovládání nevystavujte otřesům spojenými s pádem nebo šlápnutím na něj. Mohlo by dojít k závadě.
- Dálkové ovládání nevystavujte kapalinám a neumísťujte jej do oblastí s vysokou vlhkostí.
- Pokud na snímač dálkového ovládání dopadá přímé sluneční světlo nebo jiný silný zdroj světla, nemusí dálkové ovládání fungovat správně.
- Předměty nacházející se mezi dálkovým ovládáním a snímačem dálkového ovládání mohou bránit ve správné činnosti.
- Vybité baterie vyměňte, protože můžou zkracovat provozní dosah dálkového ovládání.
- Pokud se v blízkosti dálkového ovládání nachází fluoreskující zdroj světla, může rušit správnou činnost dálkového ovládání.
- Nepoužívejte jej společně s dálkovým ovládáním jiných zařízení, jako je klimatizace, stereofonní přehrávač atd.

Montáž webové kamery

Při vodorovném umístění



Při svislém umístění



Pokud je hlavní jednotka umístěna vodorovně nebo svisle, je možné namontovat videokonferenční zvukovou lištu PN-ZCMS1 (volitelně) nebo komerčně dostupnou kameru (1,1 kg nebo méně) za použití držák na kameru (dodaný).

1. Vyšroubujte šroub z tohoto monitoru.
2. Upevněte držák kamery (dodaný) za použití šroubu (M3x10) (dodaný) (x1).
3. Upevněte webovou kameru na držák kamery pomocí šroubu k uchycení kamery (palcový závit) (dodaný) (x1).

POZNÁMKA

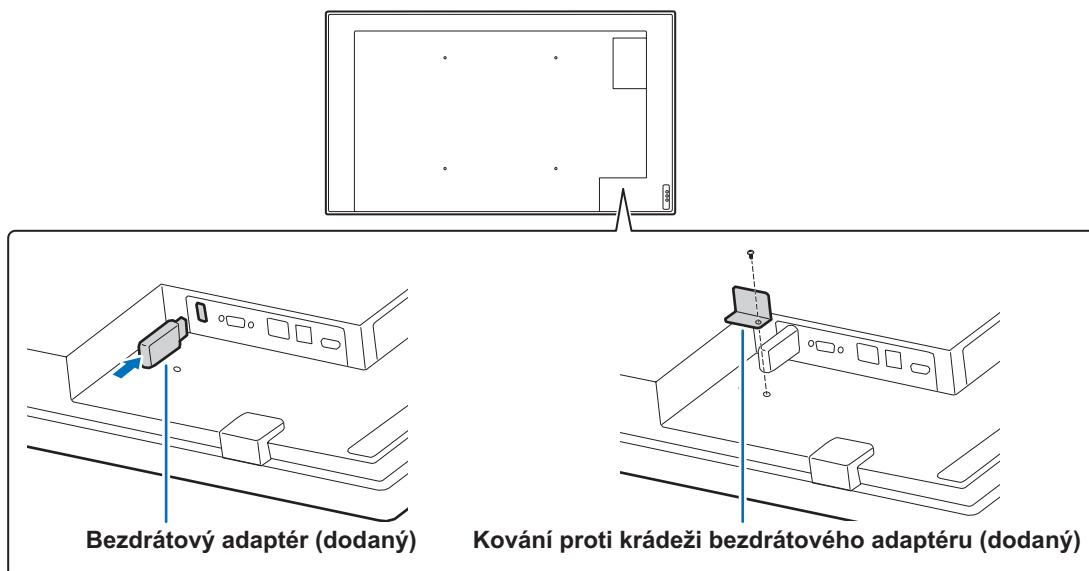
- Držák kamery a webovou kameru řádně přichyťte. Pád držáku kamery nebo webové kamery může způsobit poškození, poruchu nebo zranění výrobku.
- Při přesouvání tohoto monitoru webovou kameru demontujte.

TIP

- Demontované šrouby uschovejte.
- Po demontáži držáku kamery vložte demontované šrouby nazpět.
- Pokud je monitor umístěn v orientaci na výšku a webová kamera je připojena na horní straně, zobrazují se záběry z kamery na stranu a nahoře a dole se objevují černé pruhy.

Připojení bezdrátového adaptéru

1. Připojte dodaný bezdrátový adaptér k portu USB pro režim HOME.
2. Připevněte přiložený kování proti krádeži bezdrátového adaptéru pomocí šroubu kování proti krádeži bezdrátového adaptéru (M3 x 6) (dodaný) (x1).

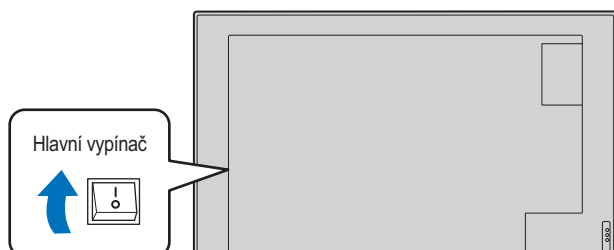


Zapnutí/vypnutí napájení

POZNÁMKA

- Nejprve zapněte monitor a až poté počítač nebo přehrávací zařízení.
- Mezi vypnutím a zapnutím pomocí hlavního vypínače nebo tlačítka POWER vždy počkejte alespoň 5 sekund. Kratší interval by mohl způsobit závadu.

Zapnutí hlavním vypínačem



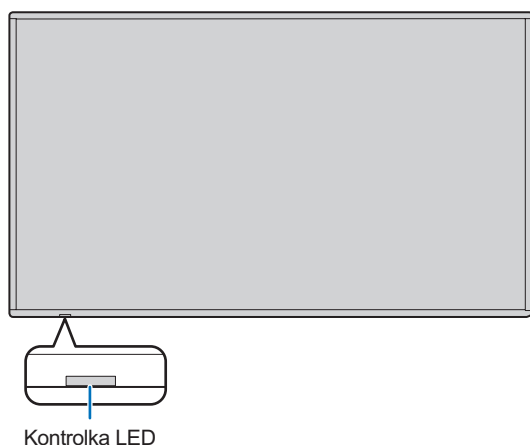
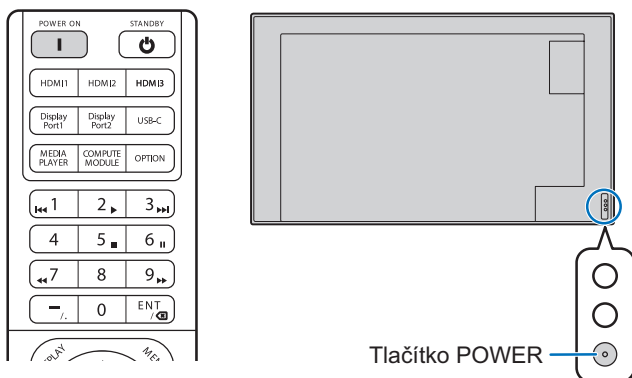
Vypnutý stav, když je hlavní napájení vypnuté.

POZNÁMKA

- Napájení je nutné zapínat/vypínat hlavním vypínačem. Když je hlavní vypínač zapnutý, nepřipojujte/neodpojujte napájecí kabel a nezapínejte/nevypínejte pojistky.
- Abyste zajistili úplné odpojení od napájení, odpojte hlavní napájecí kabel.

Zapnutí napájení

1. Stiskněte tlačítko POWER ON na dálkovém ovládání. Nebo stiskněte tlačítko POWER na monitoru.



Stav	Svítlí modře
Zapnuto	Zapnutí (normální provozní stav)
Zeleně bliká	Stav čekání na vstupní signál (když je zapnuta funkce "Power Save" <Úspora energie> v "Power Save Settings" <Nastavení úspory energie> a zapnuta funkce "Quick Start" <Rychlý start>)
Oranžově svítí	Stav čekání na vstupní signál (když funkce "Mode" <Režim> v "Power Save Settings" <Nastavení úspory energie> je "Normal" <Normální> a "Quick Start" <Rychlý start> je vypnuto)
Oranžově bliká	Stav čekání na vstupní signál (když funkce "Mode" <Režim> v "Power Save Settings" <Nastavení úspory energie> je "Low Power" <Nízká spotřeba> a "Quick Start" <Rychlý start> je vypnuto) *1 *2
Červeně svítí	Pohotovostní stav (když je napájení tohoto zařízení vypnuto, tj. "OFF", dálkovým ovladačem atd., bez ohledu na stav připojení síťového zařízení a zařízení pro přenos videosignálu)

*1 Síťový pohotovostní režim při připojení na síť, když je tento monitor připojen k síti (LAN) a položka "Power Save" <Úspora energie> v části "Power Save Settings" <Nastavení úspory energie> je nastavena na hodnotu "On" <Zapnuto>, položka "Mode" <Režim> je nastavena na hodnotu "Low Power" <Nízká spotřeba>, položka "Quick Start" <Rychlý start> je nastavena na hodnotu "Off" <Vypnuto> a položka "Human sensing" <Snímání člověka> je nastavena na hodnotu "Disable" <Zakázat>. Přechod do pohotovostního režimu, když není detekován signál LAN.

*2 Pokud je vstupní signálový kabel odpojen a znovu připojen, obnoví se. (Viz [strana 47](#).)

TIP

- Když je hlavní vypínač vypnutý, monitor nelze zapnout.
- Když je jednotka v stav čekání na vstupní signál, zapněte napájení stisknutím tlačítka POWER na jednotce nebo tlačítka POWER ON na dálkovém ovladači.
- Pokud nechcete, aby se logo zobrazovalo při zapnutí napájení, vypněte ikonu přepínače "Logo Screen" <Logo obrazovky> v nabídce "System" <Systém> v nastavení správce. (Viz [strana 49](#).)
- Můžete pevně určit vstupní režim zobrazující se po spuštění. Nastavte jej v položce "Start input mode" <Spustit vstupní režim> v části "Input/Output" <Vstupu/Výstup> v nabídce nastavení správce.
- Při spuštění volitelné desky změňte "INPUT MODE" <VSTUPNÍ REŽIM> na "OPTION" <MOŽNOST>.
- Při prvním použití OPS se provede nastavení OPS. Během toho, co běží nastavení, nevypínejte hlavní vypínač.

■ Úkony po prvním zapnutí

Při prvním zapnutí se zobrazí obrazovka nastavení jazyka, data a času atd.

Nezapomeňte nastavit jazyk, datum a čas atd.

1. Vyberte jazyk a klepněte na možnost “Next” <Další>.
2. Vyberte časové pásmo a klepněte na možnost “Next” <Další>.
3. Nastavte datum a čas a klepněte na možnost “Next” <Další>.
4. Vyberte orientaci nastavení displeje a dotkněte se tlačítka “Next” <Další>.
5. Vyberte zamýšlené použití displeje a dotkněte se tlačítka “Next” <Další>.

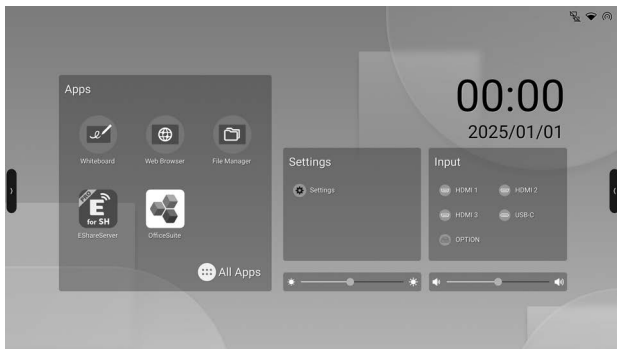
Následně nastavte zamýšlené použití podle pokynů na obrazovce.

Výběr zamýšleného použití displeje můžete přeskočit.

Po dokončení nastavení se zobrazí “Finish” <Dokončit>.

6. Dotkněte se zprávy “Finish” <Dokončit>.

Zobrazí se úvodní obrazovka. (Viz [strana 21](#).)

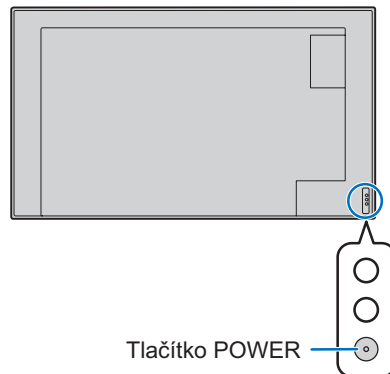
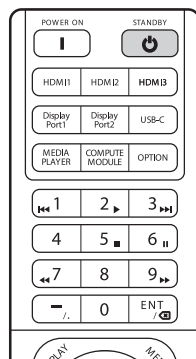


TIP

- Datum a čas se vynulují, pokud zůstane hlavní napájení vypnuté po dobu přibližně 2 týdnů.*
(* Přibližný čas. Skutečný čas se může lišit v závislosti na monitoru.)

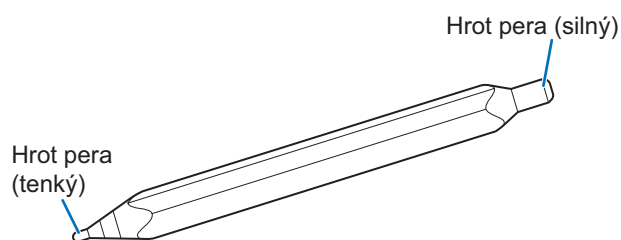
Vypnutí napájení

1. Stiskněte tlačítko **STANDBY** na dálkovém ovládání.
Nebo stiskněte tlačítko **POWER** na monitoru.



Tlačítko POWER

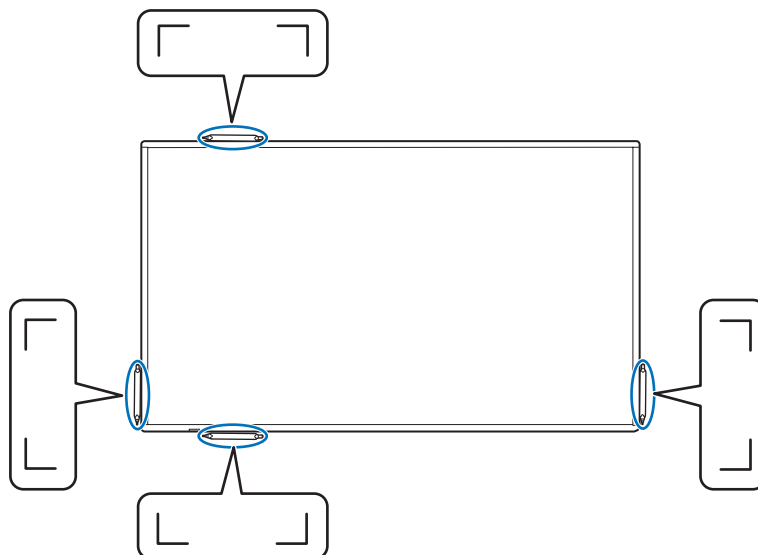
Dotykové pero



TIP

- Pokud držíte prst příliš blízko špičky pera, může dojít k nesprávnému ovládání.
- Při použití více dotykových per se mohou kontaktní body a informace z dotykového pera (barva, tloušťka atd.) zaměnit a čáry mohou být přerušeny.
 - Při současném dotyku.
 - Při pohybu dotykovými pery v těsné blízkosti.
- Když je hrot pera opotřeбенý nebo poškozený, vyměňte dotykové pero. Ohledně zakoupení nového dotykového pera se obraťte na prodejce.

Dodané dotykové pero je přichyceno na vyznačených místech na tomto monitoru. Instalační poloha dotykového pera je znázorněna na obrázku níže.



TIP

- Na dané místo nepřichycujte nic jiného než dodané dotykové pero.
- Dotykové pero obsahuje magnet. Do blízkosti monitoru neumísťujte hodinky ani magnetické karty.
- Při umísťování pera do držáku nebo jeho vyjímání z oblasti držáku dejte pozor, abyste perem neklouzali po rámečku.

Dotykové úkony

Dotykové úkony

Dotykové úkony lze u tohoto monitoru používat v závislosti na operačním systému a aplikaci. Funkce dotykových úkonů se rovněž liší. Podrobnosti naleznete v nápovědě operačního systému a v podpůrné dokumentaci k aplikaci.

TIP

- V zařízení Mac odpovídají úkony úkonům prováděným myší.
- Postupy používání dotykového pera v aplikaci Pen Software naleznete v návodu k aplikaci Pen Software.
- V těchto případech nemusí obrazovka správně reagovat:
 - Dotykové gesto je příliš rychlé.
 - Vzdálenost mezi dvěma body je příliš malá.
 - Dva body se protínají.
- V systému Windows 10/11 jsou k dispozici funkce dotykové klávesnice.
Podrobnosti naleznete v nápovědě k systému Windows.
Dotyková klávesnice: Na obrazovce se zobrazuje vstupní panel se softwarovou klávesnicí a rozpoznáváním rukopisu.
- V systému Windows 10/11 lze použít funkci aplikace Microsoft Office pro psaní inkoustem. Takto lze ručně napsat poznámky, které budou rozpoznány.
Podrobnosti naleznete v nápovědě k aplikaci Microsoft Office.

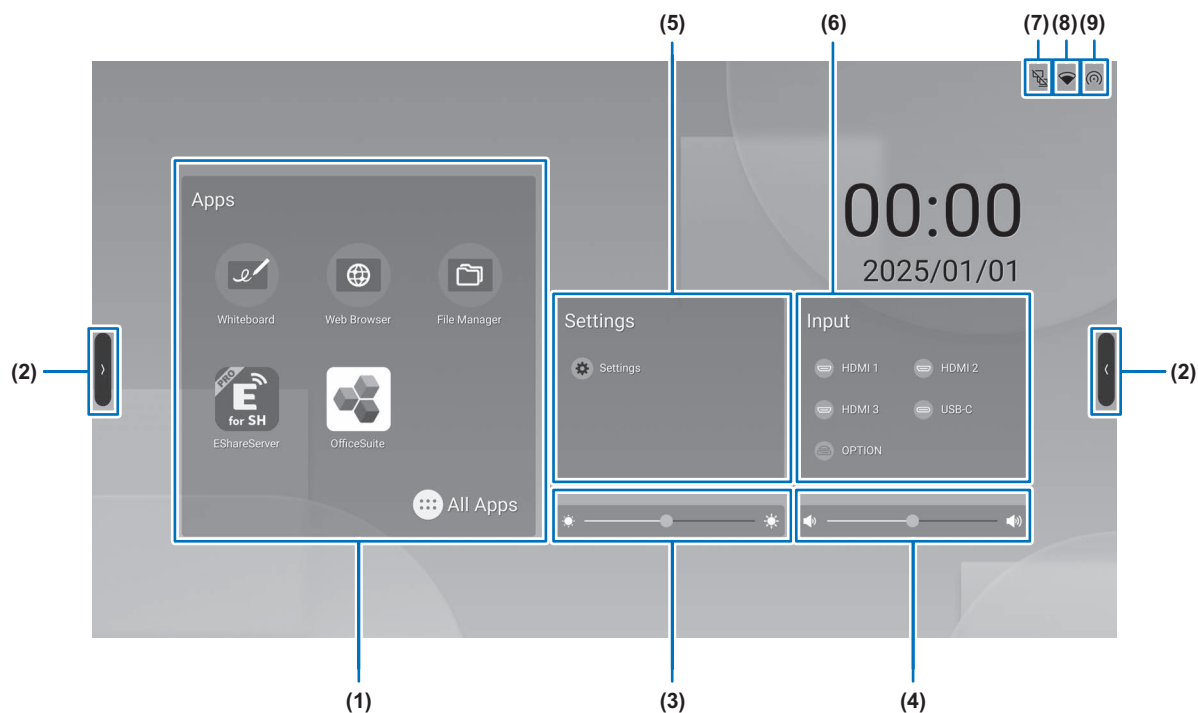
Upozornění

- Dotykové pero nepoužívejte k jiným účelům než k ovládání prostřednictvím dotykového panelu.
- Na hrot pera netlačte.
- Pokud se mezi infračerveným vysílačem/přijímačem a dotykovým perem nebo vaším prstem bude nacházet nějaká překážka, nebude ovládání fungovat správně. Když se budou vaše prsty nebo rukáv oděvu nacházet poblíž obrazovky, nebude ovládání fungovat správně.
- Pokud dotykové pero držíte na obrazovce příliš naplocho, kontaktní bod nemusí být detekován správně.
- Pokud dotykové pero nefunguje u okrajů obrazovky správně, pohybujte jím pomalu.
- Pokud se v blízkosti nachází zařízení vyzařující infračervené záření, nemusí zařízení pracovat správně.
- Z hrotu dotykového pera odstraňte veškeré nečistoty a cizí materiál. Cizí materiál by mohl poškodit obrazovku.
- Poloha dotyku se může na přihlašovací obrazovce posunout. V takovém případě použijte klávesnici nebo myš.
- Po odpojení a opětovném připojení kabelu USB nemusí dotykový panel správně fungovat. V takovém případě restartujte počítač.
- Při zvedání hrotu pera nebo prstu je třeba pero či prst dostatečně oddálit od obrazovky. Nedostatečné oddálení by mohlo mít za následek nechtěné rozpoznání dotyku, i když k fyzickému kontaktu s obrazovkou nedochází.

Základní ovládání

Informace o úvodní obrazovce režimu HOME

Tato obrazovka se zobrazí po stisknutí tlačítka HOME nebo po změně vstupního režimu na HOME.



- (1)
- Spuštění aplikace "Whiteboard". (Viz [strana 30.](#))
 - Spuštění aplikace "Web Browser". (Viz [strana 40.](#))
 - Spusťte aplikaci "File Manager". (Viz [strana 36.](#))
 - Spuštění aplikace "EShareServer". (Viz [strana 35.](#))
 - Spusťte sadu OfficeSuite.
Podrobnosti naleznete v nápovědě a dalších dokumentech OfficeSuite.
 - Zobrazení seznamu aplikací.
- Spuštění aplikace "Whiteboard". (Viz [strana 30.](#))
 - Spuštění aplikace "Web Browser". (Viz [strana 40.](#))
 - Spusťte aplikaci "File Manager". (Viz [strana 36.](#))
 - Spuštění aplikace "EShareServer". (Viz [strana 35.](#))
 - Spusťte sadu OfficeSuite.
Podrobnosti naleznete v nápovědě a dalších dokumentech OfficeSuite.
 - Pořízení snímku nebo videa, když je připojena webová kamera.
 - Spusťte aplikaci "Updater". (Viz [strana 42.](#))

- (2) Když se dotknete obrazovky, zobrazí se ikony " a ". Klepnutím zobrazíte boční panel.



Návrat na předchozí obrazovku.



Návrat na úvodní obrazovku.



Zobrazení náhledu spuštěných aplikací.



Spuštění nástroje "Overlay board" <Překryvný panel>. (Viz [strana 28.](#))



Zobrazení nástroje "Control Panel" <Ovládací panel>. (Viz [strana 23.](#))



Zobrazení nabídky "Input" <Vstup>. (Viz [strana 22.](#))

- (3) Úprava jasu.
 (4) Úprava hlasitosti.
 (5)  Zobrazení nabídky nastavení. (Viz [strana 43.](#))
 (6) Zobrazení nabídky "Input" <Vstup>.

Vstupní režim	Video
HDMI1	Vstupní konektor HDMI1
HDMI2	Vstupní konektor HDMI2
HDMI3	Vstupní konektor HDMI3
USB-C	Port USB typu C
OPTION*1	Rozšiřující slot

Při změně vstupního režimu se změní i spojení s dotykovým panelem.

*1 Zobrazuje se při použití rozšiřujícího slotu na PN-LM551.

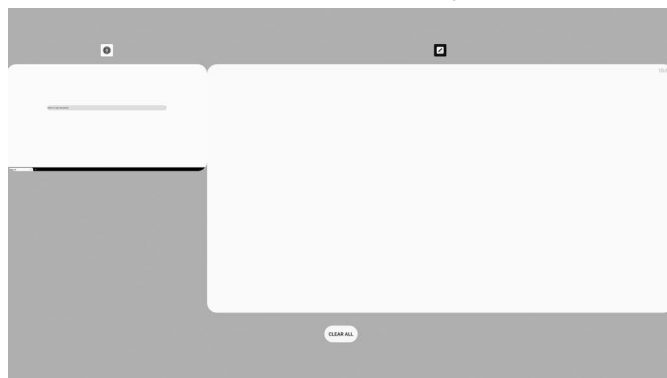
- (7) Zobrazuje stav připojení kabelové sítě LAN. (Viz [strana 47.](#))
 (8) Zobrazuje citlivost bezdrátové sítě LAN. (Viz [strana 47.](#))
 (9) Zobrazuje stav přístupového bodu. (Viz [strana 47.](#))

TIP

- Když se při prvním spuštění aplikace zobrazí obrazovka s výzvou k povolení přístupu, vyberte možnost "Allow" <Povolit>.

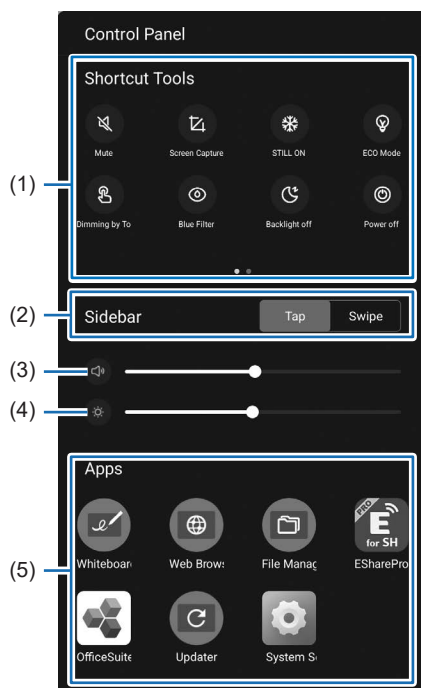
■ Zobrazení seznamu aplikací (lišta naposledy použitých aplikací)

Když klepnete na ikonu  na bočním panelu, zobrazí se náhled spuštěných aplikací.



- Když klepnete na náhled, zobrazení se přepne na danou aplikaci.
- Posunutím náhledu nahoru ukončíte aplikaci.
- Podržetím ikony  ukončíte všechny aplikace.

■ Control Panel <Ovládací panel>



(1) Ikony nástrojů

Lze provádět různé úkony.



: Dočasné ztlumení zvuku.

Opětovným klepnutím nastavíte zpět původní hlasitost.



: Uložení snímku ohraničené oblasti v podobě obrázku nebo import do aplikace Whiteboard.



: Zobrazení statického snímku aktuálního zobrazení na tomto monitoru. (Viz [strana 29.](#))



: Po zapnutí této funkce se jas obrazovky pevně nastaví na hodnotu 25. Po úpravě nastavení jasu obrazovky se tato funkce vypne.



: Po zapnutí této funkce se jas obrazovky při dotyku ztlumí. Při ovládání se sníží jas obrazovky. Po uplynutí 5 sekund od dotyku se obnoví původní jas obrazovky.



: Zapnutí/vypnutí funkce s nízkou intenzitou modrého světla.



: Obrazovka se vypne (vypnutí podsvícení) a bude se pouze přehrávat zvuk.



: Vypnutí tohoto monitoru.



: Restartujte jednotku.



: Vypnutí napájení zařízení v rozšiřujícím slotu.

Základní ovládání

(2) Boční panel

Nastavení způsobu zobrazení bočního panelu.

Tap <Klepnutí>: Dotknutí se obrazovky.

Swipe <Posunutí>: Posunutí po obrazovce zevnitř směrem ven (buď doleva, nebo doprava).

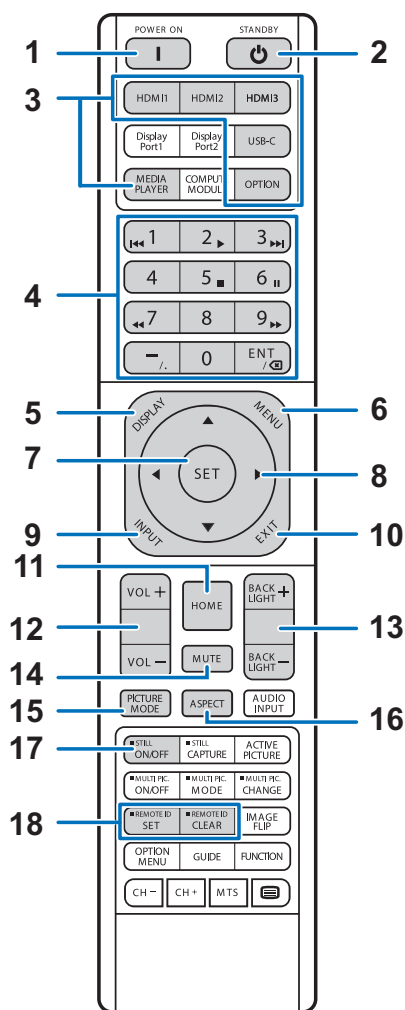
(3) Úprava hlasitosti.

(4) Úprava jasů.

(5) Aplikace.

Zobrazení aplikací nainstalovaných v tomto monitoru.

Používání dálkového ovládání



Tlačítka, která zde nejsou vysvětlena, nejsou určena k použití s vaším modelem monitoru.

1. POWER ON

Zapněte napájení.

2. STANDBY

Převede tento monitor do pohotovostního stavu.

3. Výběr vstupního režimu

Okamžitě změni vstup podle názvu tlačítka.

Názvy tlačítek odpovídají továrnímu nastavení názvu vstupu.

Po stisknutí tlačítka MEDIA PLAYER se otevře Správce souborů. Výběrem souboru videa, obrázku nebo hudby spustíte přehrávání. (Viz [strana 36](#).)

4. Tlačítka s číslicemi

Stisknutím tlačítek nastavte a změňte hesla a nastavte číslo dálkového ovládání. (Viz [strana 51](#).)

Některá tlačítka se používají pro funkci CEC.

Tlačítko – (pomlčka) má stejný význam jako “.” (tečka).

Tlačítko ENT funguje jako backspace.

5. DISPLAY

Zobrazí informace o monitoru.

INFORMATION1	01/01/2025 Wed 00:00:12
Input Mode	:USB-C
Aspect	:Wide
Picture Mode	:NATIVE
Backlight	:80
Volume	:30
Input signal information	:3840x2160@60Hz
Model	:XX-XXXXX
Version	:X.X.X
S/N	:XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
Status	:XXX-XXXXXX-XX-XXXX

INFORMATION2	01/01/2025 Wed 00:00:14
Network Path	:Wireless LAN
DHCP Client	:On
IP Address	:XXX.XXX.XXX.XXX
Subnet Mask	:XXX.XXX.XXX.XXX
Default Gateway	:XXX.XXX.XXX.XXX
MAC Address(Ethernet)	:XXX.XXX.XXX.XXX
MAC Address(Wireless LAN)	:---
Wireless LAN SSID	:XXXXXXXX

Při každém stisknutí tohoto tlačítka se změni zobrazení v pořadí “INFORMATION1” <INFORMACE 1> → “INFORMATION2” <INFORMACE 2> → zavření nastavení. Když jsou zobrazeny informace, při každém stisknutí tlačítka se změni zobrazení v pořadí “INFORMATION1” <INFORMACE 1> → “INFORMATION2” <INFORMACE 2> → “INFORMATION1” <INFORMACE 1> ►.

Stisknutím tlačítka EXIT zobrazení skryjete.

- Zobrazení se skryje automaticky po přibližně 15 sekundách.

6. MENU

Zobrazí a zavře obrazovku s nabídkou. (Viz [strana 43](#).)

7. SET

Potvrdí nastavení.

8. Směrové klávesy

Tato tlačítka slouží k výběru položek, změně hodnot nastavení a pohybu kurzorem.

9. INPUT (výběr vstupního režimu)

Otevírá a zavírá nabídku INPUT.

Názvy vstupů odpovídají továrnímu nastavení názvu vstupu – změnu názvu v nabídce OSD je možné provést ručně.

10. EXIT

Návrat na předchozí obrazovku.

11. HOME

Tlačítko hlavní obrazovky systému.

12. VOLUME +/- (Nastavení hlasitosti)

Stisknutím tlačítka + nebo – upravíte hlasitost.

13. BACKLIGHT +/- (nastavení jasu)

Stisknutím tlačítka + nebo – upravíte jas.

14. MUTE

Dočasně ztlumí zvuk.

Opětovným stisknutím tlačítka MUTE obnovíte původní hlasitost.

15. PICTURE MODE

Vyberte režim obrazu.

PICTURE MODE	ÚČEL
NATIVE	Jasně, živé barvy ideálně vhodné pro reklamu a propagaci značky.
RETAIL	Nízká teplota barev a optimalizace pro přirozené tóny pleti lidí.
CONFERENCING	Nižší teplota barev, optimalizováno pro přirozené podání lidské pleti.
HIGHBRIGHT	Maximální jas podsvícení s vysokou barvenou teplotou pro jasnější okolní prostředí.
TRANSPORTATION	Maximální jas podsvícení s vysokým kontrastem zajišťujícím čitelnost textu za všech podmínek.
CUSTOM	Vlastní nastavení.

16. ASPECT (POMĚR STRAN)

Vyberte poměr stran obrazu. (Viz [strana 27.](#))

17. STILL ON/OFF (POZASTAVENÍ)

Zastaví video zobrazené na monitoru.

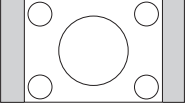
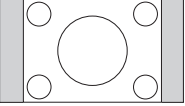
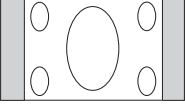
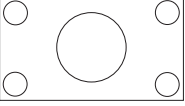
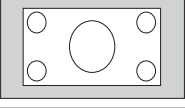
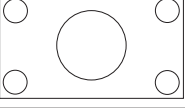
V některých případech může dojít ke vzniku zbytkového obrazu. Video nepozastavujte na delší dobu.

18. REMOTE ID (VZDÁLENÉ ID)

Pokud v blízkém okolí používáte i další monitory, můžete změnit číslo dálkového ovládání a zabránit tak ovládání druhého monitoru daným dálkovým ovládáním. (Viz [strana 51.](#))

■ Nastavení poměru stran

Vyberte poměr stran obrazu v možnosti "Aspect" <Poměr Stran> položky "Advanced" <Rozšířené> v nabídce Picture <Obraz>. Poměr stran se mění v pořadí "Normal" <Normální> → "Full" <Plný> → "1:1" → "Zoom" <Přiblížení> → "Wide" <Širokoúhlé> → "Normal" <Normální> každým stisknutím tlačítka ASPECT na dálkovém ovládání.

Poměr stran obrazu	Nezmenený obraz* ¹	Doporučená volba pro poměr stran obrazu		Popis
4:3		Normal <Normální>		Reprodukuje stejný poměr stran, jaký je odeslán ze zdroje.
Squeeze <Stlačit>		Full <Plný>		Obrazem je vyplněna celá obrazovka.
Letterbox <Dopis>		Wide <Širokoúhlé>		Signál s poměrem stran 16:9 je roztažen na celou obrazovku.

*¹ Šedé oblasti představují nevyužité části obrazovky.

"1:1": Obraz bude zobrazen ve formátu pixelů 1:1.

"Zoom" <Přiblížení>: Funkce přiblížení zvětší obraz tak, že se roztáhne mimo aktivní oblast obrazovky. Části obrazu, které budou mimo aktivní oblast obrazovky, se nezobrazí.

TIP

- Při použití s jiným poměrem stran obrazu, než jaký má původní signál, dojde na obrazovce ke zkreslení.
Příklad: Když má vstupní signál poměr stran 4:3 a tato funkce je nastavena na "Full" <Plný>, obrazovka bude vodorovně široká.

POZNÁMKA

- Použití této funkce ke smrštění nebo roztažení obrazu při komerčním nebo veřejném vysílání v prostředích, jako jsou kavárny nebo hotely, může znamenat porušení práv tvůrců chráněných zákonem o autorských právech, proto buďte opatrní.

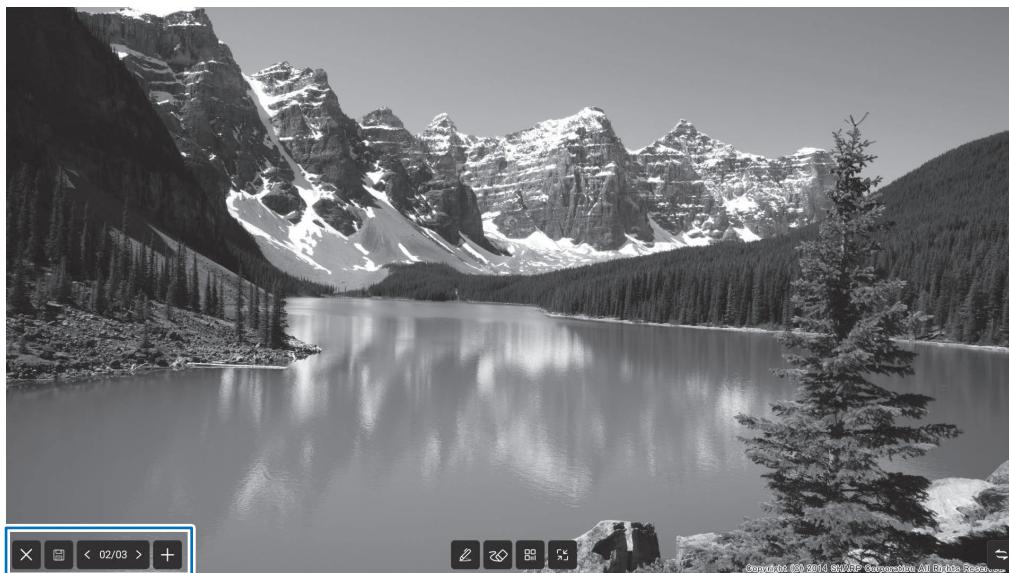
Overlay board <Překryvný panel> (poznámky)

Na obraz zobrazený na tomto monitoru můžete nakreslit čáry nebo napsat znaky.

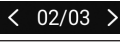
Klepněte na ikonu  na bočním panelu.

V této aplikaci jsou data jedné obrazovky označována pojmem "list".

Otevřít lze nanejvýš 20 listů.



 : Posune zobrazení doleva a doprava.

Nástroj	Funkce
	Nakreslí čáru. Můžete změnit nastavení (barva, průhlednost, tloušťka).
	Vymažte čáru, kterou jste nakreslili.  : Odstraní se čáry v oblastech, jichž se dotknete.  : Odstraní se čáry v oblasti vytvořené přetažením. Čáry se odstraní celé, i když se uvnitř dané oblasti bude nacházet jenom jejich část.  » クリア : Odstraní se všechny čáry na listu. Přepínač posuňte doprava.
	Snímek obrazovky momentálně zobrazené na tomto monitoru se přes internet zobrazí v zařízení, jako je chytrý telefon. Sejměte zobrazený kód QR. Při zobrazování obrazu může být nutné zadat heslo. Klepněte na možnost "Encryption" <Šifrování> a zadejte zobrazené heslo.
	Minimalizování překryvného panelu. Minimalizovaný překryvný panel lze znovu zobrazit dotykem postranního panelu.
	Přidá list.
	Zobrazí číslo aktuálního listu a celkový počet listů. Zobrazený list můžete změnit pomocí ikon  a  .
	Uloží list jako obrázek nebo jako soubor PDF. Data se uloží do adresáře "/Annotation".
	Ukončí aplikaci.

Oblast obrazovky můžete smazat, když se jí dotknete dlaní.

Dlaní se dotknete obrazovky, a jakmile se zobrazí kurzor, potáhněte dlaň.

TIP

- Nelze uložit, když jsou zobrazeny obrazy ze vstupního konektoru HDMI / portu USB typu C / OPS využívající ochranu HDCP.

Zastavení zobrazení

Zastaví video zobrazené na monitoru.

Buď stisknete tlačítko STILL ON/OFF, nebo klepněte na ikonu  na bočním panelu a poté na ikonu .

Když se jedná o statický snímek, v levém horním rohu obrazovky se zobrazí symbol .



Okno s nastavením

Okno s nastavením:

Klepnutím provedte akci.



Zruší se zastavení obrazu.

POZNÁMKA

- V některých případech může dojít ke vzniku zbytkového obrazu. Video nepozastavujte na delší dobu.

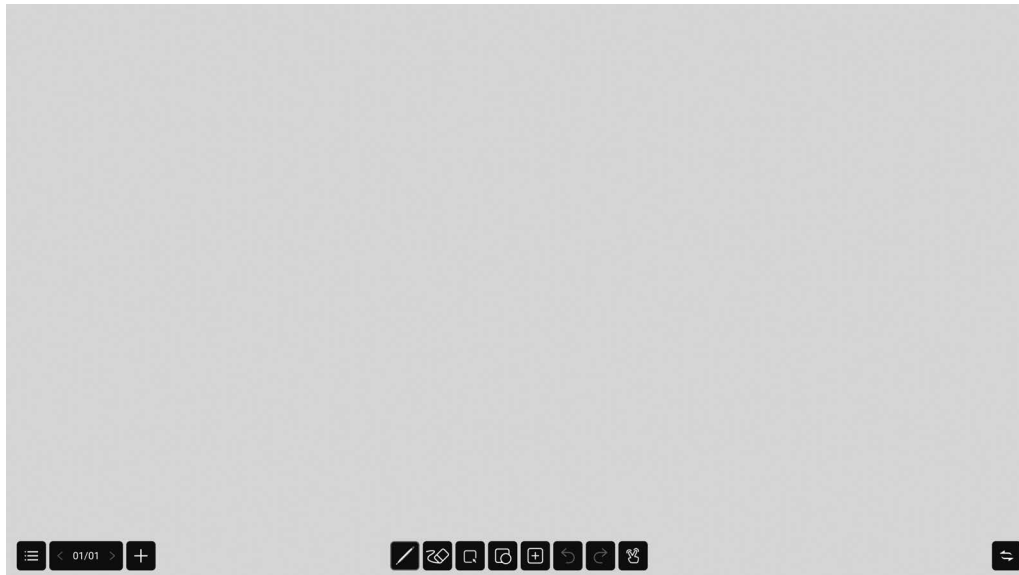
TIP

- Pokud chcete ztlumit zvuk ze statického snímku, nastavte položku "Mute with STILL ON" (Ztlumení zvuku pomocí funkce POZASTAVENÍ) v nabídce General na hodnotu on.
- Zastavení obrazu lze zrušit stisknutím kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovládacím kromě POWER, MUTE a VOLUME. Zastavení obrazu se zruší také při změně vstupního signálu (přepnutí na žádný signál, změna rozlišení atd.).

Whiteboard

- Na obrazovku můžete psát písmena a kreslit čáru podobně jako na tabuli.
- Obsah nakreslený na obrazovce můžete vytisknout nebo uložit.
- Můžete zobrazit obrázek nebo soubor PDF a nakreslit na něj čáry a písmena.
- V této aplikaci jsou data jedné obrazovky označována pojmem “list”.
- Otevřít lze nanejvýš 20 listů.

1. Na úvodní obrazovce se dotkněte položky “Whiteboard” (Bílá tabule).



POZNÁMKA

- Při vypnutí napájení se ztratí všechna neuložená data aplikace Whiteboard.
- Před vypnutím napájení se zobrazí zpráva. Potřebná data uložte.

■ Seznam funkcí

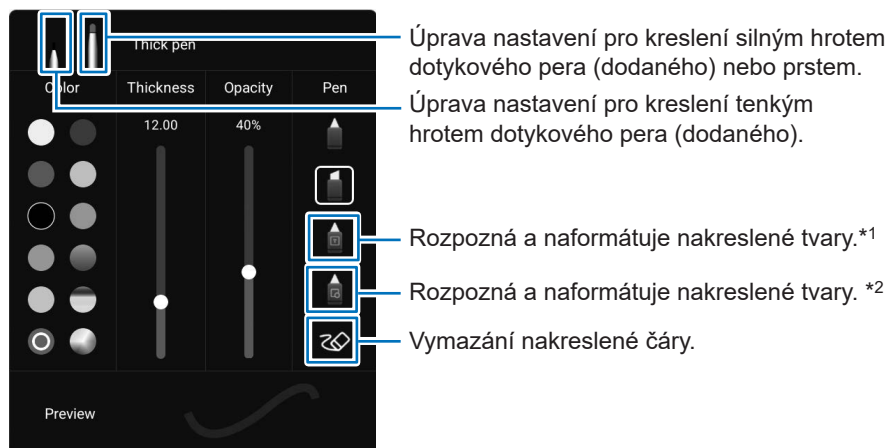
Nástroj	Funkce
	Slouží k nakreslení čáry. (Viz strana 32.)
	Vymažte čáru, kterou jste nakreslili. (Viz strana 32.)
	Slouží k výběru nakreslené čáry. (Viz strana 33.) Vybranou čáru můžete přesunout, přiblížit nebo oddálit.
	Slouží k nakreslení tvaru. (Viz strana 33.) Po výběru tvaru označte přetažením oblast, kam se má tvar vložit.
	Slouží ke vložení souboru do listu. Také můžete spustit aplikaci. (Viz strana 33.)
	Slouží ke zrušení předchozí kresby nebo úpravy. Vrátit lze nanejvýš 20 posledních kroků.
	Slouží k opětovnému provedení vrácené akce.
	Výběr chování při ovládání více prsty. Změní se při každém klepnutí na ikonu. Když je funkce vypnuta, lze každou možnost použít ke kreslení (max. 20). Když je funkce zapnuta, lze oddálením/sevřením prstů provést přiblížení/oddálení. Polohu zobrazení lze změnit potažením 3 prstů.
	Zobrazí se nabídka. Opětovným klepnutím nabídku zavřete.
	 Slouží k zavření aktuální tabule a vytvoření nové tabule. Pokud aktuální tabule nebyla uložena, zobrazí se zpráva. V případě potřeby tabuli uložte.
	 Slouží k otevření tabule.
	 Slouží k uložení tabule.
	 Slouží k uložení tabule jako jiné tabule.
	 Snímek obrazovky momentálně zobrazené na tomto monitoru se přes internet zobrazí v zařízení, jako je chytrý telefon. Sejměte zobrazený kód QR. Při zobrazování obrazu může být nutné zadat heslo. Když je zapnuta funkce "Encryption" <Šifrováno>, zadejte zobrazené heslo.
	 Tisk listu. (Viz strana 41.)
	 Slouží ke změně nastavení této aplikace. (Viz strana 34.)
	 Slouží k ukončení aplikace.
	Zobrazí číslo aktuálního listu a celkový počet listů. Zobrazený list můžete změnit pomocí ikon  a  . Klepnutím na tuto ikonu oddálíte všechny listy. List lze přesunout nebo odstranit.
	Slouží k přidání nového listu za aktuálně zobrazený list.
	Slouží k přesunutí nabídky a čísla listu doleva a doprava.

Kreslení

Software rozpoznává stranu pera, kterou se dotýkáte obrazovky, takže dvě strany lze použít jako různá pera.

1. Klepněte na ikonu .

Nastavení čáry (barva, tloušťka, průhlednost, hrot) lze změnit.



2. Nakreslete požadovaný prvek.

TIP

- V závislosti na nakresleném tvaru nemusí být zajištěno správné formátování.
- *1 Znak píše na jeden řádek. I když je napíšete na více řádků, budou naformátovány do jednoho řádku. Rozpoznávání znaků se liší v závislosti na nastavení "Language" <Jazyk> v části "Language & keyboard" <Jazyk a klávesnice> nabídky "System" <Systém>.
- *2 Rozpozná kruhy, šipky, trojúhelníky a obdélníky. Šipky, trojúhelníky a obdélníky nebudou rozpoznány, pokud jsou nakresleny šikmo. Kreslete je vodorovně nebo svisle a otočte až po jejich rozpoznání.

Vymazání nakreslené čáry

1. Klepněte na ikonu .



: Odstraní se čáry v oblastech, jichž se dotknete.



: Odstraní se čáry v oblasti vytvořené přetažením.

Čáry se odstraní celé, i když se uvnitř dané oblasti bude nacházet jenom jejich část.



» クリア : Odstraní se všechny čáry na listu.

Přepínač posuňte doprava.

Oblast obrazovky můžete smazat, když se jí dotknete dlaní.

Dlaní se dotkněte obrazovky, a jakmile se zobrazí kurzor, potáhněte dlaň.

Výběr nakreslené čáry

Slouží k výběru nakreslené čáry.

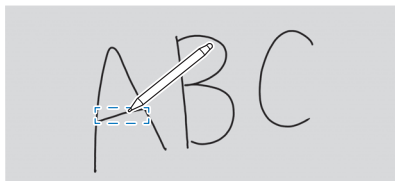
Můžete měnit barvu vybraných čar, kopírovat je, mazat, přesouvat, zvětšovat/zmenšovat a otáčet.

1. Klepněte na ikonu .

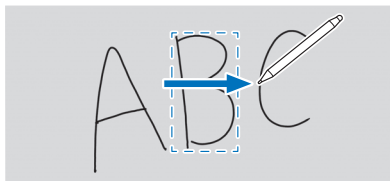
2. Vyberte čáru. (Viz níže.)

Způsob výběru:

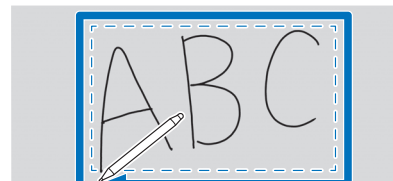
Klepněte na čáru.



Sledujte čáru, kterou chcete vybrat.



Ohraničte čáru, kterou chcete vybrat.



Otevření souboru nebo aplikace v aktuálním listu

V závislosti na využití paměti a dalších faktorech nemusí být soubor možné otevřít, i když bude mít podporovaný formát.

1. Klepněte na ikonu .

2. Vložte.



: Vložení souboru s obrázkem.



: Nastavení počtu řádků a sloupců a vložení tabulky.

Šířka a výška tabulky se automaticky nastaví při kreslení uvnitř tabulky.

Při kreslení z tabulky je kreslený obsah rozpoznán jako součást tabulky.

Řádky a sloupce lze přidat výběrem tabulky pomocí nástroje k výběru.



: Zobrazí se pravítko. Pomocí něj je možné nakreslit čáru.



: Vložte Brainstorming funkce.



: Zobrazí Web Browser.

Podržení obrázku zobrazeného ve Web Browseru začleníte daný obrázek do listu.



: Přenesení obrazovky mobilního zařízení například chytrého telefonu a její začlenění do listu.

Otevření souboru

Data uložená touto aplikací se otevřou jako nová tabule.
Aktuální tabule se zavře. Neuložená data tabule budou ztracena.

1. Klepněte na ikony , .

Pokud není aktuální tabule uložena, zobrazí se obrazovka s potvrzením. V případě potřeby klepněte na možnost “Yes” <Ano> a uložte ji.

2. Vyberte soubor.

Uložení

Tabuli můžete uložit do vestavěné paměti tohoto monitoru (vnitřní paměť) nebo na paměťovou jednotku USB.
Uložení může proběhnout do jiného formátu, než jaký má zdrojový soubor, například do souboru PDF nebo jako obrázek.

TIP

- Když uložíte list jako soubor PDF nebo obrázek, již nebude možné list znovu upravovat pomocí této aplikace.

Uložení jako

1. Klepněte na ikony , .

2. Určete název souboru, formát uložení a cestu (když je připojena paměťová jednotka USB).

3. Klepněte na možnost “Save” <Uložit>.

TIP

- Data se uloží do adresáře “/whiteboard”.

Přepsání

Data, která nebyla ve zdrojovém formátu uložena ani jednou, se uloží jako nová.

1. Klepněte na ikony , .

2. Klepněte na možnost “Yes” <Ano>.

Nastavení

1. Klepněte na ikony , .

2. Upravte nastavení.

Time display switch <Přepnutí zobrazení času>:

Nastavte, zda se má v pravém horním rohu obrazovky zobrazovat čas.

Background Settings <Nastavení pozadí>:

Nastavte pozadí tabule.

Bezdrátový displej (EShare)

- Na tomto monitoru můžete zobrazit obraz jiného zařízení nacházejícího se ve stejné síti. Připojte monitor (s připojeným bezdrátovým adaptérem) a zařízení k přístupovému bodu sítě nebo bezdrátového směrovače. Pomocí překryvného panelu můžete na obrazu zobrazeném na tomto monitoru kreslit písmena a čáry.
- Do druhého zařízení je třeba stáhnout software. Podrobnosti jsou popsány níže.
- Není zaručeno připojení ke všem zařízením.

Podporovaná zařízení:

Windows	Windows 10 nebo novější
ChromeOS*1	Eshare: ChromeOS verze 126 nebo novější*2 Musí podporovat Google Play. Google Cast: ChromeOS verze 126 nebo novější
macOS	macOS v12 nebo novější
Android*1	Android 9 nebo novější
iOS/iPadOS*1	iOS 15 nebo novější iPadOS 15 nebo novější

*1: Nelze použít dotykové ovládání.

*2: Nelze odesílat zvuk.

■Nastavení připojení k síti LAN

V nabídce "Network" <Síť> je zapnuta funkce "Wireless LAN" <Bezdrátová LAN> a zařízení je připojeno k přístupovému bodu. (Viz [strana 47.](#))

■Spuštění aplikace EShareServer

Použití této aplikace je podmíněno ověřením. Při ověřování se používá internet. Při prvním spuštění této aplikace proto musí být tento monitor připojen k internetu.

1. Dotkněte se  na úvodní obrazovce.

■Zobrazení obrazu z jiného zařízení

V následujícím příkladu je používáno zařízení se systémem Windows.

1. V prohlížeči zadejte adresu zobrazenou v aplikaci EShare na monitoru a stáhněte software do druhého zařízení, jehož obraz chcete zobrazit.

Může se zobrazit obrazovka s varováním, ale pokračujte ve stahování.

2. Nainstalujte stažený software.

3. Ověřte název zobrazení uvedený v aplikaci EShare na monitoru a klikněte na možnost "Connect" <Připojit>.

4. Vyberte možnost "Share Screen" (Sdílet Obrazovku).

- Pokud chcete obraz zobrazený na monitoru zobrazit ve druhém zařízení, vyberte možnost "Screen Mirror" (Zrcadlení obrazovky) (Windows) nebo "TV Mirror" (Zrcadlení TV) (Android).
- Druhé zařízení se připojí k monitoru a na monitoru se zobrazí jeho obraz.

5. Spustěte překryvný panel.

Na zobrazený obraz můžete kreslit a pak tento obraz uložit.

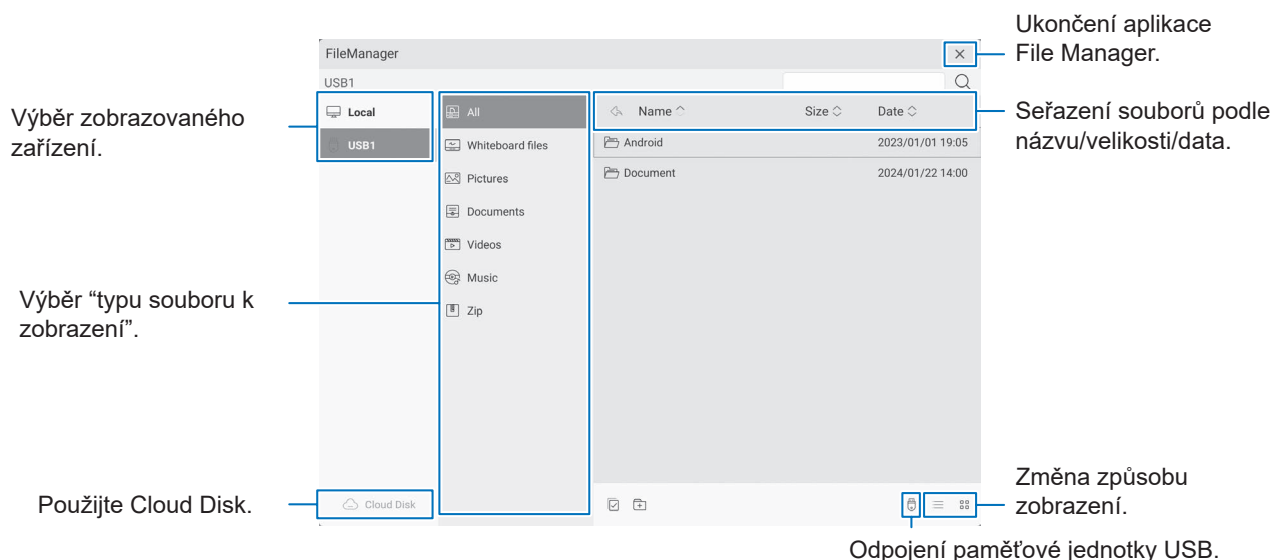
TIP

- Pokud je položka "Access point" (Přístupový bod) v nabídce Network (Síť) zapnutá, nelze Miracast používat. Pokud je "Access point" (Přístupový bod) zapnutý, bude položka "Miracast:" v "Settings" (Nastavení) této aplikace vypnutá. Pokud je funkce "Miracast:" zapnutá, funkce "Access point" (Přístupový bod) bude vypnutá.
- Návod k této aplikaci lze stáhnout z našich internetových stránek. (Dostupný pouze v angličtině.)
<https://www.sharp.eu/download-centre>

File Manager

Slouží ke správě souborů a složek ve vnitřním úložišti a v paměťové jednotce USB připojené k monitoru. Soubory lze rovněž zobrazit nebo přehrát.

1. Na úvodní obrazovce se dotkněte položky “File Manager” (Správce souborů).



■ Úkony se soubory

Vytvoření nové složky

1. Klepněte na ikonu .

Zobrazí se dialogové okno k zadání názvu složky.

2. Zadejte název složky.

3. Po dokončení klepněte na možnost “OK”.

Kopírování/přesun

1. Zobrazte soubor či složku, kterou chcete zkopírovat nebo přesunout.

2. Klepnutím na ikonu  označte soubor či složku, kterou chcete zkopírovat nebo přesunout.

• Můžete vybrat i více souborů či složek.

Všechny soubory/složky lze vybrat pomocí ikony  v dolní části obrazovky.

3. Klepněte na ikonu  nebo .

“Typ souboru k zobrazení” jiný než “Vše” se již nezobrazí.

4. Zobrazte seznam souborů v cílovém umístění, kam chcete položku zkopírovat nebo přesunout.

• Vyberte cílovou složku, do které chcete kopírovat nebo přesouvat.

5. Klepněte na ikonu .

Soubor či složka se zkopíruje nebo přesune.

Odstranění

1. Zobrazte soubor či složku, kterou chcete odstranit.

2. Klepnutím na ikonu  označte soubor či složku, kterou chcete odstranit.

• Můžete vybrat i více souborů či složek.

Všechny soubory/složky lze vybrat pomocí ikony  v dolní části obrazovky.

3. Klepněte na ikonu .

Zobrazí se obrazovka s potvrzením.

4. Klepněte na možnost “OK”.

Přejmenování

1. Zobrazte soubor či složku, kterou chcete přejmenovat.
2. Klepnutím na ikonu  označte soubor či složku, kterou chcete přejmenovat.
3. Klepněte na ikonu  .
4. Zadejte nový název a poté klepněte na možnost “OK”.

Použití Cloud Disk

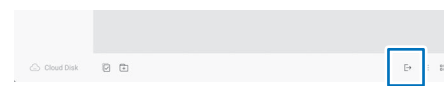
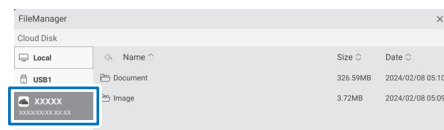
1. Klepněte na ikonu  Cloud Disk .

Zobrazí se podporované cloudové diskové služby.

2. Vyberte cloudovou diskovou službu a přihlaste se do služby.

Cloudový disk bude přidán do pole zařízení.

- Po klepnutí na soubor se soubor zkopíruje do složky “Local” - “Cloud Disk download”. Soubor nelze zobrazit/přehrát přímo.
- Po dokončení klepněte na ikonu  a odhlaste se z cloudové diskové služby.

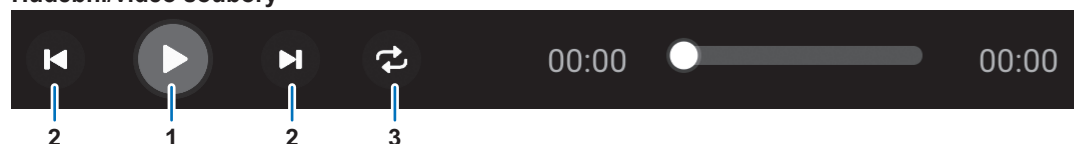


Ikona odhlášení

■Zobrazení/přehrání souboru**Obrázky**

- (1) Spuštění nové prezentace.
-  Ukončení prezentace.
- (2) Přehraje předchozí/následující soubory.
- (3) Otočení obrázku o 90°.
- (4) Konfigurace prezentace.
Nastavení, zda se má přehrávat ve smyčce.
Nastavení intervalu přehrávání.

Hudební/video soubory



- (1) Přehraje soubor. Pozastavení přehrávání.
- (2) Přehraje předchozí/následující soubory.
- (3) Nastaví pořadí přehrávání nebo režim opakování.

Změní se při každém klepnutí na ikonu.



Postupně přehrává soubory ve stejné složce a po přehrávání posledního souboru začne znovu od prvního souboru.



Opakované přehrávání aktuálně přehrávaného souboru.



Postupné přehrávání souborů ve stejné složce ve vzestupném pořadí.



Postupné přehrávání souborů ve stejné složce v sestupném pořadí.



Náhodné a opakované přehrávání souborů ve stejné složce.

TIP

- Pokud jsou obrazové, hudební a video soubory ve stejné složce, budou přehrávány ve smíšeném pořadí podle názvů souborů.
Chcete-li přehrávat pouze jeden typ souborů, například obrázky, hudbu nebo videa, uložte je do samostatných složek.

Podporované formáty

Níže jsou uvedeny typy souborů, které lze přehrát.
(Není zaručeno přehrávání všech souborů.)

Obrázky

Přípona	Max. rozlišení
*.bmp	4096×4096
.jpg (.jpeg)	4096×4096
*.png	4096×4096

Hudební soubory

Přípona	Zvukový kodek	Vzorkovací frekvence	Přenosová rychlost
*.aac	AAC-LC	8k – 48kHz	16k – 576kbps
*.mp3	MPEG1/2 layer3		8k – 320kbps
*.ogg	Vorbis	8k – 48kHz	8k – 500kbps
*.wav	LPCM	8k – 192kHz	16, 24, 32bit

Video soubory

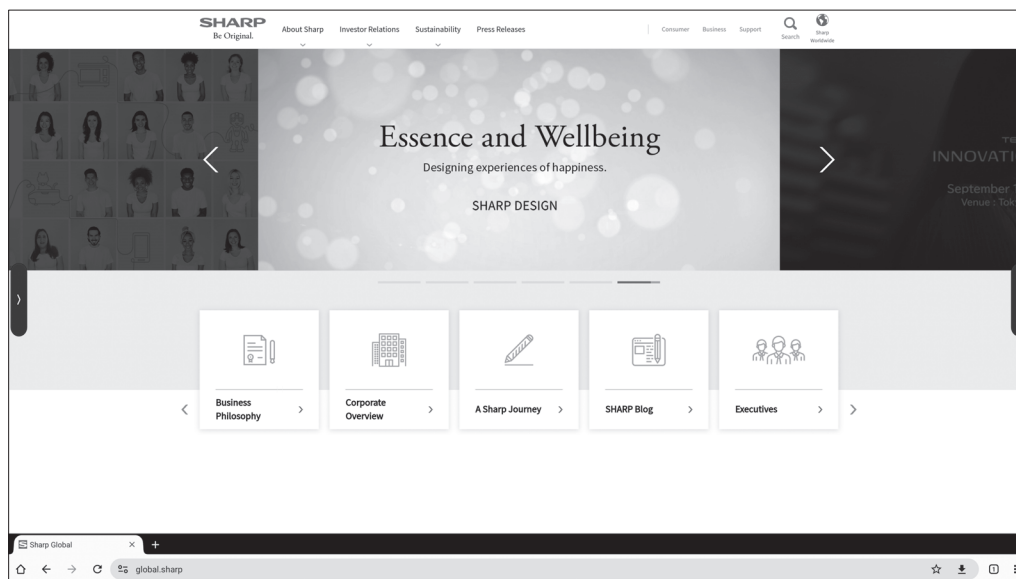
Přípona	Video kodek	Zvukový kodek	Max. rozlišení	Max. přenosová rychlost
.3gp (.3GP2)	MPEG-4 (Simple Profile Level 3)	AAC-LC, AAC+, Enhanced AAC+, Enhanced Low Delay AAC, AMR-NB, AMR-WB	1920×1080@60fps	80Mbps
	H.263 (Baseline profile level 30 and level 45)		1920×1080@60fps	20Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)		4096×2160@30fps	40Mbps
*.mkv	MPEG-2 (MP @HL)	AAC-LC, FLAC, MP3, Vorbis, Opus	1920×1080@60fps	80Mbps
	MPEG-4 (Simple Profile Level 3)		1920×1080@60fps	20Mbps
	H.263 (Baseline profile level 30 and level 45)		4096×2160@30fps	40Mbps
	H.264 (Main, High, High10@level 6.0)		4096×2160@60fps	50Mbps
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)		1920×1080@60fps	20Mbps
	vp8		3840×2160@60fps	20Mbps
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420 10bit))			
*.mp4	MPEG-2 (MP @HL)	AAC-LC, AAC+, Enhanced AAC+, Enhanced Low Delay AAC, USAC, FLAC, MP3, Vorbis, Opus	1920×1080@60fps	80Mbps
	MPEG-4 (Simple Profile Level 3)			20Mbps
	H.263 (Baseline profile level 30 and level 45)		4096×2160@30fps	40Mbps
	H.264 (Main, High, High10@Level 6.0)		4096×2160@60fps	50Mbps
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)			
*.webm	vp8	Vorbis, Opus	1920×1080@60fps	20Mbps
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420 10bit))		3840×2160@60fps	
*.ts	MPEG-2 (MP @HL)	AAC-LC	1920×1080@60fps	80Mbps
	H.264 (Main, High, High10@level 6.0)		4096×2160@30fps	40Mbps

- Pro instalaci v orientaci na výšku připravte obsah, který je orientován na výšku.

Web Browser

Zobrazení internetové stránky.

1. Na úvodní obrazovce režimu APPLICATION klepněte na možnost “Web Browser”.



Ukončení

V liště naposledy použitých aplikací zavřete Web Browser.

TIP

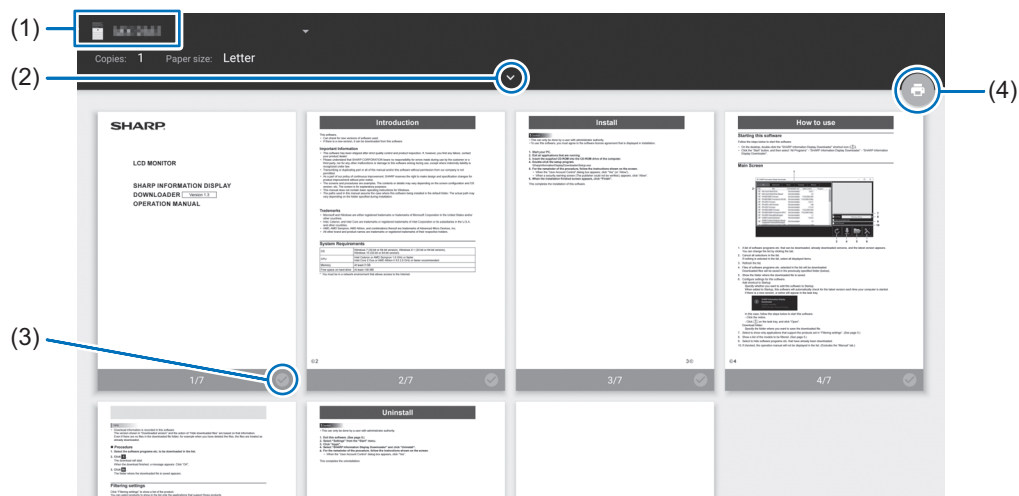
- Návod k této aplikaci lze stáhnout z našich internetových stránek. (Dostupný pouze v angličtině.)
<https://www.sharp.eu/download-centre>
- Při zobrazení velké internetové stránky se Web Browser může zavřít.
- Pokud aplikace nefunguje správně, ověřte správné nastavení data a času.
- Ke změně nastavení Web Browser je nutné zadat heslo. (Výrobní nastavení) (Viz [strana 48.](#))

POZNÁMKA

- Při procházení internetových stránek buďte opatrní.
Škodlivé internetové stránky mohou ukrást zadávané informace nebo stáhnout do zařízení podvodné aplikace.
Po instalaci podvodné aplikace může dojít k napadení virem nebo krádeži přenášených dat.
- Z internetových stránek, k nimž jste se přihlásili, se nezapomeňte odhlásit.
- Jakmile je aplikace do zařízení přidána a nainstalována, nemůže ji uživatel ručně odstranit běžnými metodami.

Tisk

Z tohoto monitoru můžete tisknout pomocí zařízení SHARP MFP, které podporuje zásuvný modul Tisková služba Sharp a které je připojeno ke stejné síti.



- (1) Klepnutím na ikonu  vyberte zařízení MFP.
- (2) Určení nastavení tisku.
- (3) Kontrola stránek, které chcete vytisknout.
- (4) Tisk.

Aktualizace softwaru (Updater)

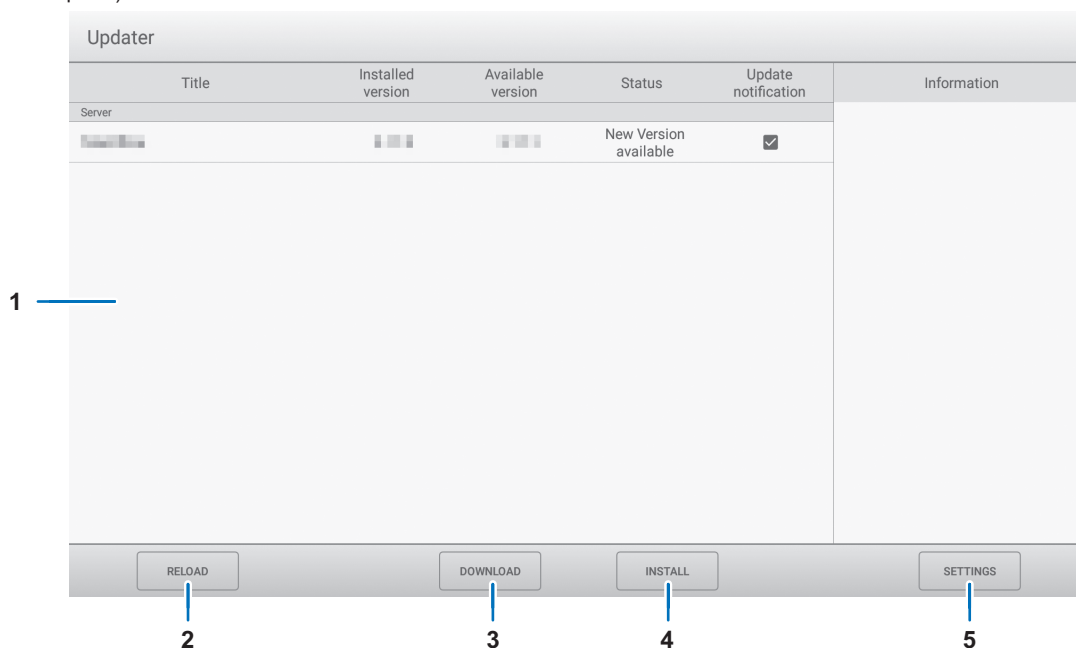
Software nainstalovaný ve výrobě aktualizujte v úvodní obrazovce. (Je potřeba síťové prostředí umožňující přístup k internetu.)

Na úvodní obrazovce klepněte na možnost "All Apps" (Všechny aplikace) a poté na možnost "Updater" (Aktualizátor).

Při použití nástroje Updater je třeba zadat heslo. (Výrobní nastavení) (Viz [strana 48.](#))

Zobrazí se okno "Export Law Assurances" (Zásady zákona o exportu). Vyberte možnost "OK".

Aby bylo možné použít software distribuovaný nástrojem Updater, je nutné vyjádřit souhlas se zněním dokumentu "Export Law Assurances" (Zásady zákona o exportu).



1. Informační oblast

Zde se zobrazují informace o již staženém softwaru a o softwaru, který lze stáhnout.

Update notification <Oznámení o aktualizaci>: Zobrazí se, když je zapnuta funkce "Notify new versions" <Upozornit na novou verzi>.

Aktualizace softwaru, který není označen, nebudou oznamovány.

2. RELOAD <Obnovit>

Obnovení informací v informační oblasti.

3. DOWNLOAD <Stáhnout>

Stažení vybraného softwaru.

4. INSTALL <Nainstalovat>

Instalace vybraného softwaru.

5. SETTINGS <Nastavení>

Upravte nastavení Updater.

- Hide updated items <Skrýt aktualizované položky> Určuje, zda se má aktualizovaný software zobrazovat v informační oblasti.
- Notify new versions <Upozornit na novou verzi> Určuje, zda se má zobrazit zpráva v případě dostupnosti aktualizace softwaru.
- Scheduled installation <Plánovaná instalace> Určuje, zda se má software aktualizovat automaticky.
- Scheduled installation day <Den plánované instalace> Když je zapnuta funkce "Scheduled installation" <Plánovaná instalace>, lze pomocí této položky nastavit, který den v týdnu se má software automaticky aktualizovat.
- Scheduled installation time <Čas plánované instalace> Když je zapnuta funkce "Scheduled installation" <Plánovaná instalace>, lze pomocí této položky nastavit čas, kdy se má software automaticky aktualizovat.
- About Updater <Informace o nástroji Updater> Zobrazení informací o této aplikaci.
- Reset <Obnovení> Provede inicializaci části "SETTINGS" <Nastavení>.

Položky v nabídce

Zobrazení nabídky

Je povoleno provádět úpravy obrazu a zvuku a nastavení různých funkcí. Tato část popisuje metodu používání položek nabídky. Viz [strana 44](#) s podrobnostmi o jednotlivých položkách nabídky.

TIP

- Podoba nabídky se bude lišit v závislosti na vstupním režimu.
- Položky, které nelze vybrat (například funkce, které nefungují s aktuálním vstupním signálem), jsou zobrazeny šedě.

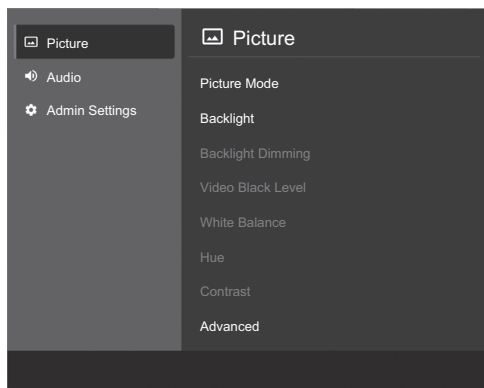
POZNÁMKA

- Když jsou zobrazeny položky hlavní nabídky, nevypínejte hlavní vypínač. Mohlo by dojít k inicializaci nastavení.
- Při prvním použití nabídky nastavení správce se zobrazí obrazovka pro nastavení hesla. Nastavte heslo.
- Heslo je potřeba v následujících případech. Zobrazí se obrazovka k zadání hesla.
 - Při nastavování nabídky nastavení správce
 - Při změně nastavení Web Browser
 - Při použití nástroje Updater.

■ Příklad ovládání z dálkového ovladače

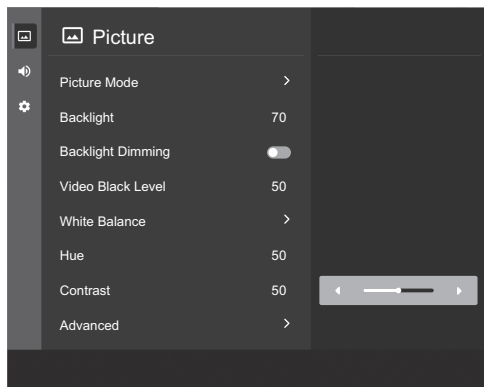
(Nastavte "Contrast" (Kontrast) v nabídce Picture (Obraz).)

1. Stisknutím tlačítka MENU otevřete obrazovku s nabídkou.

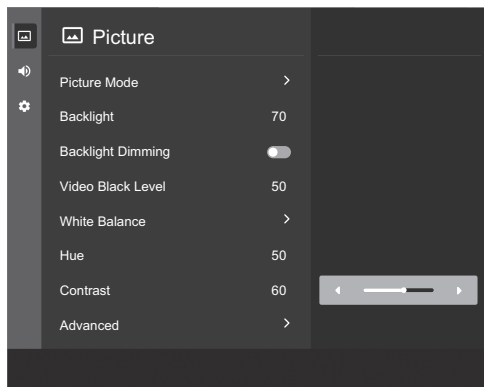


2. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte možnost Picture (Obraz) a stiskněte tlačítko SET.

3. Stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ vyberte Contrast (Kontrast).



4. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ upravte nastavení.



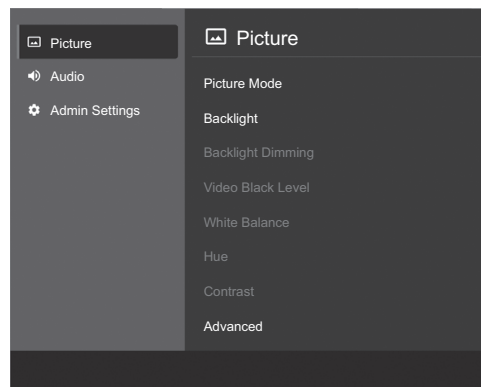
U položek, u nichž se zobrazuje >, stiskněte tlačítko SET, provedte nastavení a poté stiskněte tlačítko EXIT.

5. Stisknutím tlačítka MENU zavřete obrazovku s nabídkou.

■ Příklad ovládání z úvodní obrazovky

Klepnutím provedte akci.

1. Na úvodní obrazovce se dotkněte položky "System Settings" (Systémová nastavení).



2. Nastavte jednotlivé položky.

3. Po dokončení nastavení se dotkněte libovolného místa mimo nabídku na obrazovce. Nabídka se zavře.

Podrobnosti o položkách nabídky

Podoba nabídky se bude lišit v závislosti na vstupním režimu.

Níže uvedená nastavení jsou doporučená nastavení, která odpovídají "normální konfiguraci" definované ve směrnici o ekodesignu (2019/2021).

- Power Save Settings <Nastavení úspory energie> - Mode <Režim> : Low Power <Nízká spotřeba>
- Power Save Settings <Nastavení úspory energie> - Quick Start <Rychlý start> : OFF <VYP>
- Human Sensing <Snímání lidské přítomnosti> - Mode <Režim> : Disable <Vypnutí>

■ Picture <Obraz>

Picture Mode <Režim obrazu>

Obsahuje předkonfigurovaná nastavení obrazu vhodná pro jednotlivá prostředí, ve kterých lze toto zařízení používat, stejně jako možnost přizpůsobení nastavení dle požadavků diváka. (Viz [strana 26.](#))

Backlight <Podsvícení>

Upraví jas podsvícení.

Backlight Dimming <Stmívání podsvícení>

Po použití možnosti "ON" <Zapnuto> proběhne kompenzace zisku a ztlumení podsvícení.

Video Black Level <Úroveň černé barvy videa>

Úprava celého jasu video signálu.

White Balance <Vyvážení bílé>

Nastavení vyvážení bílé.

Hue <Odstín>

Upraví sytost. Výběrem symbolu + změníte barvu více k zelené a výběrem symbolu – změníte barvu více k purpurové.

Contrast <Kontrast>

Úprava rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu.

Advanced <Pokročilé>

Sharpness <Ostrost>

Nastavení ostroty obrazu.

Aspect <Poměr stran>

Vyberte poměr stran obrazu.

Ambient Light Sensing <Snímání okolního světla> (po instalaci ovládací sady)

Při nastavení možnosti zapnuto se jas monitoru automaticky upraví podle aktuálního jasu v místnosti.

InBright <Při světle>:

Illuminance <Osvětlení>... Nastavte horní hranici jasu místnosti.

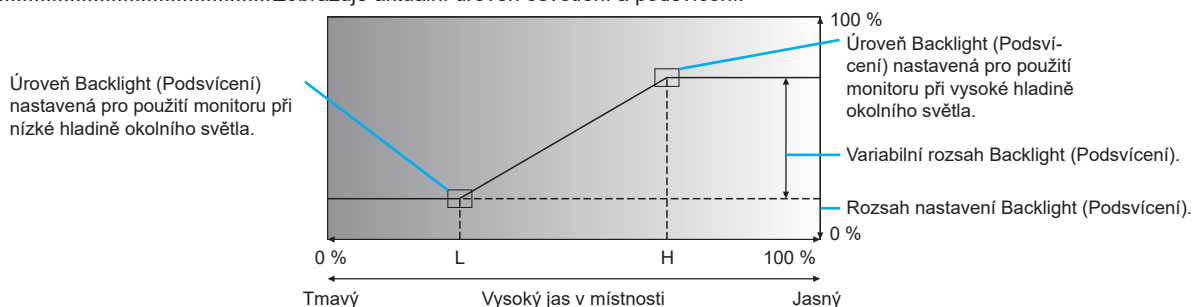
Backlight <Podsvícení>... Nastavení jasu displeje pro případ, kdy je jas v místnosti na horní hranici.

InDark <Při tmě>:

Illuminance <Osvětlení>... Nastavte spodní hranici jasu místnosti.

Backlight <Podsvícení>... Nastavení jasu displeje pro případ, kdy je jas v místnosti na dolní hranici.

Stav..... Zobrazuje aktuální úroveň osvětlení a podsvícení.



L – Pro monitor nastavená Illuminance (Intenzita osvětlení), která se použije při nízké hladině okolního osvětlení.

H – Pro monitor nastavená Illuminance (Intenzita osvětlení), která se použije při vysoké hladině okolního osvětlení.

Reset <Obnovení>

Obnoví hodnoty položek v nabídce Picture na výchozí nastavení z výroby.

Nastavení uložená pro každý "Picture Mode" se inicializují při výběru daného "Picture Mode".

Vyberte možnost "ON" <ZAPNUTO> a poté stiskněte tlačítko SET.

■ Audio <Zvuk>

Audio Mode <Zvukový režim>

Obsahuje předkonfigurovaná nastavení obrazu vhodná pro jednotlivá prostředí, ve kterých lze toto zařízení používat, stejně jako možnost přizpůsobení nastavení dle požadavků diváka.
Pro každý zvukový režim lze nastavit přednastavené hodnoty pro "Volume", "Balance", "Treble" a "Bass".

Volume <Hlasitost>

Úprava hlasitosti.

Balance <Vyvážení>

Nastavení vyvážení zvuku mezi levou a pravou stranou.

Treble <Výšky>

Nastavení hlasitosti výšek.

Bass <Basy>

Nastavení hlasitosti hloubek.

Reset <Obnovení>

Obnoví hodnoty položek v nabídce AUDIO na výchozí nastavení z výroby.
Pro nastavení uložená pro každý "Audio Mode" se inicializují nastavení uložená pro aktuálně zvolený "Audio Mode".
Vyberte možnost "ON" <ZAPNUTO> a poté stiskněte tlačítko SET.

■ Admin settings <Nastavení správce>

Při prvním použití této funkce se zobrazí obrazovka k nastavení hesla. Nastavte heslo.
Chcete-li změnit nastavení v nabídce nastavení správce, je nutné zadat heslo správce.

Input & Output <Vstup a výstup>

Input Change <Změna vstupu>

- Startup App <Spouštěná aplikace> Nastaví, která aplikace se má automaticky spustit.
- Start input mode <Spuštění vstupního režimu> Slouží k nastavení vstupního režimu, který bude aktivní při zapnutí napájení.
Když je tento parametr nastaven na hodnotu "Last input mode" <Poslední vstupní režim>, použije se vstupní režim, který byl nastaven při posledním vypnutí napájení.
- No signal auto input select <Žádný signál automatická volba vstupu> ... Slouží k nastavení toho, zda se má automaticky přepnout do jiného vstupního režimu, když v aktuálním vstupním režimu není přítomen žádný signál.
- Connect auto input select <Připojit automatickou volbu vstupu> ... Slouží k nastavení toho, zda se vstup do vstupního konektoru má automaticky přepnout, když je do daného konektoru přiveden video signál. (U některých vstupních signálů se vstup nemusí změnit.)

Input Mode Name <Název vstupního režimu>

Když je nastaveno zapnuto, u každého konektoru můžete změnit název vstupního režimu, který se zobrazí během výběru nebo zobrazení vstupního režimu.

Signal Setting <Nastavení signálu>

- HDMI Mode <Režim HDMI> Nastavte režim HDMI.
- USB-C Setting <Nastavení USB-C> Nastavte USB-C.
- Video Range <Rozsah videa> Nastavení rozsahu při vstupu videosignálu RGB.

Sound Setting <Nastavení zvuku>

- Audio output <Zvukový výstup> Nastavení propojení hlasitosti reproduktoru a hlasitosti výstupního audio terminálu.
- Variable1 <Proměnná 1> Hlasitost reproduktorů tohoto monitoru a hlasitost výstupního zvukového konektoru můžete upravit současně pomocí parametru "Volume".
- Variable2 <Proměnná 1> Hlasitost výstupního zvukového konektoru můžete upravit pomocí parametru "Volume". Zvuk nebude přehráván z reproduktorů tohoto monitoru.
- Fixed <Pevné> Pevné nastavení hlasitosti výstupního zvukového konektoru. Úprava hlasitosti se provádí přes externí zařízení. (Viz [strana 13](#).)
Hlasitost reproduktoru tohoto monitoru nebude pevně nastavena.
- Maximum Volume <Maximální hlasitost>
..... Nastavení maximální hlasitosti, kterou nelze překročit.
- Mute with STILL ON <Ztlumení zvuku pomocí funkce POZASTAVENÍ>
..... Nastavení ztlumení zvuku, když je obrazovka v klidu.

CEC

- HDMI CEC link <Spojení HDMI CEC> Když je nastaveno zapnuto, používá se funkce HDMI CEC.
Pokud zařízení připojené ke vstupnímu konektoru HDMI podporuje funkci CEC, vstupní režim monitoru se po spuštění přehrávání v zařízení změní na HDMI.
- Auto power on <Automatické zapnutí> Nastaví, zda dojde k vypnutí externího zařízení připojeného přes HDMI-CEC v případě, že je vypnutý také monitor (pohotovostní stav).
Nastaví, zda se monitor vypne (pohotovostní stav), pokud je vypnuté také externí zařízení připojené přes HDMI-CEC.
Nastavte, zda se monitor zapne, pokud se zapne také externí zařízení připojené přes HDMI-CEC.
* Připojené zařízení kompatibilní s HDMI-CEC se během pořizování záznamu nemusí přepnout do pohotovostního režimu.
- Audio Receiver <Audio přijímač> Toto lze nastavit, pokud je v nastavení "HDMI CEC link" vybrána možnost zapnuto.
Pokud zařízení připojené ke vstupnímu konektoru HDMI3 podporuje funkci ARC, výstup zvuku se bude nacházet na konektoru.

Reset <Obnovení>

Obnoví všechna vstupní nastavení nabídky zpět na tovární nastavení.

Schedule <Plán>

Power On <Zapnutí>

Nastavení pro konfiguraci plánu zapnutí monitoru. (Viz [strana 51](#).)

Power Off <Vypnutí>

Nastavení pro konfiguraci plánu vypnutí monitoru. (Viz [strana 51](#).)

Reboot <Restartování>

Restartuje systém Android v zadaný čas nebo den v týdnu. (Viz [strana 51](#).)

Overview <Přehled>

Zobrazuje seznam plánů nakonfigurovaných pro monitor. (Viz [strana 51](#).)

Reset <Obnovení>

Obnoví všechna nastavení nabídky plánování zpět na tovární nastavení.

Network <Síť>

Ethernet <Síť ethernetu>

Slouží k nastavení toho, zda se má použít konektor LAN. Chcete-li použít konektor LAN, nastavte IP adresu atd.

Wireless LAN <Bezdrátová síť LAN>

Slouží k nastavení toho, zda se má při připojení bezdrátového adaptéru použít bezdrátová síť LAN. K použití bezdrátové sítě LAN je třeba nastavit přístupové body.

Nelze použít současně s ethernetem. (Viz [strana 35](#).)

Bluetooth

Slouží k nastavení toho, zda se má při připojení bezdrátového adaptéru použít zařízení Bluetooth.

Access point <Přístupový bod>

Slouží k nastavení toho, zda se při připojení bezdrátového adaptéru má tento monitor použít jako přístupový bod.

Při prvním použití této funkce se zobrazí obrazovka k nastavení hesla. Nastavte heslo.

Upravit lze parametry "Access point name" <Název přístupového bodu>, "Encryption mode" <Režim šifrování> a "Password" <Heslo>.

Když je použita možnost "Access point", nelze použít možnost "Wireless LAN".

Monitor Control <Ovládání monitoru>

Monitor Control via Network <Ovládání monitoru přes síť> ... Slouží k nastavení toho, zda bude možné tento monitor ovládat přes síť. (Viz [strana 13](#).)

Pro tento monitor lze použít příkazy S-Format a N-Format.

Podrobnosti o jednotlivých příkazech najdete v příručce na následujících internetových stránkách.

<https://www.sharp.eu/download-centre>

User Name <Uživatelské jméno>* Nastavení uživatelského jména potřebného k připojení k tomuto monitoru.

Password <Heslo>* Pokud je možnost "Use Secure Protocol for Authentication" <Použít zabezpečený protokol pro ověřování> nastavena na hodnotu vypnuto, nastaví se při připojení k tomuto monitoru heslo.

Port* Nastavení čísla použitého portu.

Auto Logout Time(minutes) <Doba automatického odhlášení (minuty)> ... Nastavení doby, po níž dojde k automatickému odhlášení, nejsou-li přenášena žádná data.

* Při použití příkazů N-Format není třeba tuto hodnotu nastavovat, pokud je možnost "Use Secure Protocol for Authentication" <Použít zabezpečený protokol pro ověřování> vypnutá.

Use Secure Protocol for Authentication <Použít zabezpečený protokol pro ověřování>:

Chcete-li při připojování k tomuto monitoru používat zabezpečený protokol pro ověřování, nastavte na zapnuto.

"Use Secure Protocol for Authentication" <Použití zabezpečeného protokolu pro ověření> je k dispozici pouze, pokud nastavíte "Mode" na "Normal" nebo zapnete "Quick Start". V tomto případě bude spotřeba energie v pohotovostním stavu vyšší.

Když je funkce zapnuta, nastaví soubor veřejného klíče.

Upload <Nahrávání> Nahrajte soubor veřejného klíče na tento monitor.

Download <Stahování> Exportujte soubor veřejného klíče nahraný na tento monitor.

Delete <Odstranění> Odstraňte soubor veřejného klíče nahraný na tento monitor.

Tento monitor podporuje následující veřejné klíče.

RSA (2048bit nebo více), DSA, ECDSA-256, ECDSA-384, ECDSA-521, ED25519

Reset <Obnovení> Inicializace nastavení "Monitor control via network".

IP Address Filter <Filtr IP adres>

Chcete-li zakázat připojení k tomuto zařízení, nastavte IP adresu.

Reset <Obnovení>

Všechna síťová nastavení budou obnovena na tovární nastavení.

Protect <Ochrana>

Power Save Settings <Nastavení úspory energie>

Power Save <Úspora energie> ... Nastavení zapnutí či nezapnutí úspory energie. Pokud je monitor nastaven na hodnotu zapnuto a po ztrátě vstupního signálu přejde do úsporného režimu, bude ve stavu zvoleném v položce "Mode". V možnosti "Mode" nastavíte podmínku úspory energie.

Time Settings <Nastavení času> ... Nastavte dobu přechodu do čekání na vstupního signálu. Pokud dojde ke ztrátě vstupního signálu a uplyne nastavený čas, zařízení přejde do čekání na vstupního signálu.

Mode <Režim> Pokud je nastavena možnost "Low Power" <Nízká spotřeba>, nedochází k automatickému obnovení ani v případě, že je do připojeného zařízení přiveden signál. Zpět z režimu nízké spotřeby se vrátíte pomocí tlačítka napájení monitoru nebo dálkového ovladače nebo odpojte a znovu připojte vstupní signálový kabel zařízení. Když je vybrána možnost "Normal" <Normální>, monitor se zapne detekcí vstupního signálu z připojeného zařízení.

USB Power <Napájení USB> Nastavuje napájení portu USB typu C (pro dotykový panel), portu USB typu C (rozbočovač USB) a portu USB (rozbočovač USB). Pro napájení nastavte do polohy zapnuto.

Power Save Message <Zpráva úspory energie> ... Zobrazí zprávu, když monitor přechází do režimu nízké spotřeby.

Quick Start <Rychlý start> Pokud je nastaveno na hodnotu zapnuto, bude doba obnovení tohoto monitoru detekcí videosignálu rychlá, ačkoli se zvýší spotřeba energie.

Off if No Operation <Vypnuto při žádné operaci> ... Určuje, zda se má monitor vypnout, když neprobíhá žádná operace z dálkového ovladače, příkazů RS-232C nebo příkazů LAN.

Home Screen <Úvodní obrazovka> Při nastavování možností času na "Home Screen" <Úvodní obrazovka> se monitor v určený čas vypne.

Apps/External Input <Applikace/Externí výstup> ... Nastavení akce při zobrazení jiné než úvodní obrazovky (obrazovky aplikace nebo externího vstupu).

Položky nabídky

Protect <Ochrana> (pokračování)

Security Settings <Bezpečnostní nastavení>

Password <Heslo>.....Chcete-li změnit nastavení v této nabídce, zadejte aktuální heslo. (Viz [strana 52.](#))

Lock Admin Setting <Zamknout nastavení správce>...Nastavte, zda je heslo vyžadováno v následujících případech.

- Při nastavování nabídky nastavení správce.
- Při změně nastavení Web Browser
- Při použití nástroje Updater.

Lock Settings <Nastavení zámku>

Omezuje provoz monitoru a dálkového ovládání. (Viz [strana 52.](#))

* Pokud stisknete a podržíte tlačítko DISPLAY na dálkovém ovladači déle než 5 sekund, zámek monitoru a zámek dálkového ovládání se deaktivují.

Advanced <Pokročilé>

User Apps Installation <Instalace uživatelských aplikací>Nastavuje, zda povolit nebo nepovolit instalaci souborů aplikace apk.

Application Lock <Zámek aplikací>Povolí nebo zakáže dostupnost některých předinstalovaných aplikací monitoru. Jakákoli aplikace se zapnutým zámekem se stane nedostupnou.

Enable USB Drive <Zapnout USB disk>...Slouží k nastavení toho, zda se má povolit paměťová jednotka USB.

USB Port Select <Výběr USB portu>....Zadejte nastavení pro připojení rozbočovače USB při změně režimu vstupu. (Viz [strana 13.](#))

Auto.....Připojení se automaticky změní při změně vstupního režimu.

HOME <Domů>.....Oprava připojení k režimu HOME.

HDMI 1/2/3Opravte připojení k zařízení připojenému ke konektoru TOUCH PANEL.

USB-COpravte připojení k zařízení připojenému k portu USB typu C (pro dotykový panel).

OPTION <Volitelné>...Opravte připojení k volitelné desce (s nainstalovanou volitelnou deskou).

Hide Android <Skrýt systém Android>...Při nastavení na ON již nelze zvolit režim HOME.

Reset <Obnovení>

Obnoví všechna nastavení nabídky ochrany zpět na tovární nastavení.

Setup <Nastavení>

Home Screen Settings <Nastavení domovské obrazovky>

Nastavuje ikony aplikací, jak mají být uspořádány na úvodní obrazovce.

Human sensing <Snímání lidské přítomnosti> (s nainstalovanou ovládací sadou)

Human Sensing <Snímání lidské přítomnosti> ...Automaticky upravuje úroveň podsvícení a hlasitosti podle toho, zda je před monitorem detekována přítomnost člověka či nikoli.

Auto Off <Automatické vypnutí>... Zjistí, že není přítomen člověk, a po uplynutí nastavené doby automaticky vypne napájení. Když se osoba znovu přiblíží k monitoru, monitor se automaticky vrátí do normálního režimu.

Disable <Vypnutí> Funkce snímání lidské přítomnosti je vypnutá.

Custom <Vlastní> Zjistí, že není přítomen člověk, a po uplynutí nastavené doby se jas obrazovky, hlasitost a vstup automaticky vrátí k nastavení v položkách "Backlight", "Volume" a "Input Select". Po zjištění přítomnosti osoby se jas obrazovky, hlasitost a vstup automaticky vrátí do původního "aktuálního nastavení".

BackLight <Podsvícení> Když je nastaveno na zapnuto, úroveň jasu podsvícení se změní, když monitor nezjistí přítomnost člověka během doby nastavené pro "Waiting Time".

Volume <Hlasitost> Když je nastaveno na zapnuto, funkce změny hlasitosti, když monitor nezjistí přítomnost člověka během doby nastavené pro "Waiting Time".

Input Select <Výběr vstupu> ... Když je nastaveno na zapnuto, vstupní signál se změní, když monitor nezjistí přítomnost člověka během doby nastavené pro "Waiting Time".

Waiting Time <Čekací doba> ... Jedná se o dobu, po kterou by měl monitor čekat na přítomnost člověka před aktivací režimu snímání lidské přítomnosti vybraného v této nabídce.

Printer <Tiskárna>

Otevře nastavení tiskárny.

Advanced <Pokročilé>

Tato nabídka obsahuje nastavení pro úpravu některých hardwarových možností monitoru a komunikačního a identifikačního formátu.

Power Indicator <Indikátor napájení> ... Nastaví, zda má svítit LED indikátor napájení.

Touch Operation Mode <Režim dotykového ovládání> ... Vybírejte dotykový režim.

Pokud tento monitor a počítač nejsou propojeny pomocí USB, toto nastavení nebude možné upravit.

Auto Automaticky rozlišuje mezi dotykem prstů a dotykem pera.

Touch Screen Mode <Režim dotykové obrazovky> ... Nerozlišuje mezi dotykem prstů a dotykem pera.

Mouse Mode <Režim myši> Pracuje v režimu myši. Zobrazí se ukazatel myši.

Monitor ID <ID monitoru> Nastavte číslo ID používané v režimu ID dálkového ovládání na monitoru. (Viz [strana 51.](#))

ID monitoru se používá také jako ID v příkazu N-Format.

Reset <Obnovení>

Obnoví všechna nastavení nabídky nastavení zpět na tovární nastavení.

Application <Aplikace>

Tato nabídka spravuje nainstalované aplikace.

System <Systém>

Tato nabídka poskytuje řadu nastavení pro konfiguraci různých aspektů funkcí monitoru pro uživatelské preference, udržování monitoru v aktuálním stavu, přidání bezpečnostních pověření, provedení obnovení továrního nastavení atd.

Date and time/Set time <Datum a čas / Nastavení času>

Použití 24hodinového formátu Nastavení, zda se má čas zobrazovat ve 24h formátu.

Automatic Date & Time <Automatické datum a čas> ... Nastavení toho, zda se má datum a čas zjišťovat automaticky ze sítě.

Set date <Nastavit datum> Nastaví datum. Zobrazuje se, když je funkce "Automatic Date & Time" vypnutá.

Set time (Nastavit čas) Nastavuje čas. Zobrazuje se, když je funkce "Automatic Date & Time" vypnutá.

Date format <Formát data> Nastaví formát zobrazení data.

Time Zone <Časové pásmo> Nastaví časové pásmo.

Language & Keyboard <Jazyk a klávesnice>

Language <Jazyk> Nastavení jazyka, v jakém se mají zobrazovat texty na obrazovce.

Virtual Keyboard <Virtuální klávesnice> ... Výběr klávesnice, která se má zobrazit na obrazovce.

Physical Keyboard <Fyzická klávesnice> ... Vyberte rozložení připojené fyzické klávesnice.

OSD

Screen Rotation <Otáčení obrazovky> ... Vybere orientaci monitoru.

Landscape <Na šířku> ... Orientace na šířku

Portrait <Na výšku> Orientace na výšku

Sidebar <Boční panel> Slouží k určení toho, zda se má zobrazovat boční panel.

Logo Screen <Logo obrazovky> Nastaví, zda se má zobrazovat obrazovka s logem.

Startup Animation <Animace při zapnutí> ... Slouží k určení toho, zda se má při zapnutí zobrazovat animace.

Wallpaper <Pozadí> Nastaví pozadí úvodní obrazovky.

Shutdown Message <Zpráva o vypnutí> ... Nastavuje, zda se má při vypnutí zobrazit potvrzovací zpráva.

System Update <Aktualizace systému>

System Update <Aktualizace systému> ... Ověření verze firmwaru a aktualizace firmwaru.

Current Version <Aktuální verze> Zobrazuje aktuální verzi firmwaru.

Update <Aktualizace> Aktualizuje firmware monitoru z připojené jednotky USB obsahující soubor firmwaru. Stisknutím tlačítka "Check" <Zkontrolovat> zahájíte aktualizaci.

Security <Zabezpečení>

Security <Zabezpečení> Tato nabídka poskytuje možnosti instalace, zobrazení a odebrání digitálních certifikátů používaných k zajištění bezpečné a šifrované online komunikace.

Trusted Credentials <Důvěryhodná pověření> ... Tato nabídka zobrazuje důvěryhodná pověření nainstalovaná pro systém a uživatele.

User Credentials <Pověření uživatele> Zobrazí přihlašovací údaje uživatele.

Install From Storage <Instalovat z úložiště> ... Nainstaluje soubor z připojeného úložiště.

Clear credentials <Vymazat pověření> Smaže všechna pověření.

Reset <Obnovení>

Všechna nastavení systému budou obnovena na výchozí hodnoty z výroby.

All Reset <Vše resetovat>

Všechny položky jsou vráceny do stavu odeslání z výroby.

V režimu HOME se inicializují pouze nastavení softwaru nainstalovaného z výroby.

Žádný vlastní nainstalovaný software nebude odstraněn.

About <O monitoru>

Zobrazení informací o tomto monitoru.

Monitor Information <Informace o monitoru>

Zobrazuje název modelu, sériové číslo a verzi firmwaru monitoru.

Legal Information <Právní informace>

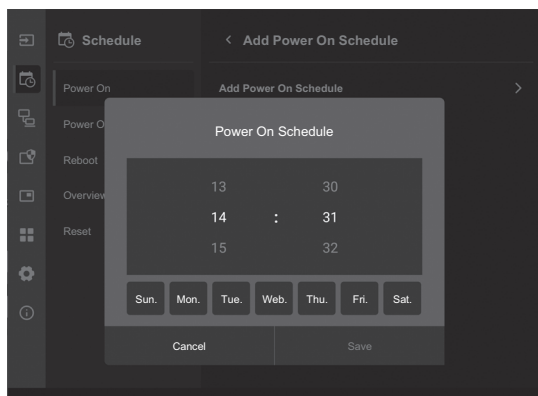
Zobrazí právní informace.

TIP

- Pokud je zapnuto snímání okolního světla, nelze nastavit stmívání podsvícení.
- Pokud je zapnuto stmívání podsvícení, nelze nastavit snímání okolního světla.
- Nezakrývejte volitelnou jednotku senzoru, když je aktivována možnost "Ambient Light Sensing" <Snímač okolního světla>.
- I když na tomto monitoru provedete "All Reset" <Vše resetovat>, OPS nainstalovaný v rozšiřujícím slotu nebude resetován.
- Před přidáním plánů je třeba nastavit možnost "Date & Time" <Datum a čas>.
- Každý plán musí být nastaven v intervalu alespoň 6 minut.
- Lze vytvořit až 15 různých rozvrhů.
- Spotřeba energie zařízení připojeného k tomuto portu závisí na zařízení USB.
- U aplikací třetích stran tohoto typu, jež jsou mimo rozsah podpory a záruky, není zaručeno, že budou fungovat.
- Před instalací vždy ověřte pravost a bezpečnost aplikace. Některé aplikace mohou ovlivnit činnost jiných aplikací a tohoto monitoru. Může dojít k virové infekci nebo poškození, falšování či krádeži dat.
- Pokud se vypne hlavní napájení monitoru, výběr nastavení ke kopírování se resetuje na výchozí.
- Mute Setting <Nastavení ztlumení> se přenesou v následujících případech:
 - Změna vstupního signálu.
 - Při vypnutí/zapnutí hlavního vypínače
 - Při vypnutí/zapnutí tlačítkem POWER
 - Návrat jednotky z úsporného režimu.
 - Při změně "Audio Mode" <Zvukový režim>
 - Při změně hlasitosti pomocí dálkového ovladače nebo tlačítek jednotky
 - Dojde ke změně videosignálu (rozlišení / frekvence skenování).
- V závislosti na aplikaci nebo obsahu přehrávače MediaPlayer tato funkce nemusí fungovat.
- Při provádění "System Update" <Aktualizace systému> připojte ke konektoru USB na jednotce paměťovou jednotku USB pro režim HOME.
- Po aktualizaci systému na nejnovější verzi jej nelze obnovit na předchozí verzi.
- Pokud je v položce "Human Sensing" <Snímání lidské přítomnosti> vybrána možnost "Auto Off" <Automatické vypnutí> nebo "Custom" <Vlastní>, nelze nastavit "Start input mode" <Spuštění vstupního režimu>.
- Pokud je monitor ovládán prostřednictvím sítě, platí následující omezení pro jeho použití.
 - Po zapnutí nebo vypnutí napájení musíte před dalším ovládáním počkat alespoň 2 minuty.
 - Ovládání monitoru prostřednictvím síťového připojení se po přepnutí do "pohotovostní režim při připojení na síť" odpojí, takže je nutné opětovné připojení.
 - Před provedením ovládání napájení monitoru pomocí "Use Secure Protocol for Authentication" <Použít zabezpečený protokol pro ověření> je třeba nastavit "Mode" <Režim> na "Normal" <Normální>.

■ Schedule <Plán>

Lze nastavit čas, kdy se má monitor zapnout a vypnout.



Nejprve v nabídce Nastavení správce zobrazte položku "Schedule" <Plán>. (Viz [strana 46.](#))

Zapnutí napájení ve stanovený čas

1. Dotkněte se možnosti "Add Power On Schedule" <Přidat plán zapnutí> v části "Power On" <Zapnutí>.
2. Vyberte čas, který chcete zadat.
3. Dotkněte se dne v týdnu, který chcete zadat.
4. Klepněte na možnost "Save" <Uložit>.

Vypnutí napájení ve stanovený čas

1. Dotkněte se možnosti "Add Power Off Schedule" <Přidat plán vypnutí> v části "Power Off" <Vypnutí>.
2. Vyberte čas, který chcete zadat.
3. Dotkněte se dne v týdnu, který chcete zadat.
4. Klepněte na možnost "Save" <Uložit>.

Restartování v zadaném čase

1. Dotkněte se možnosti "Add Reboot Schedule" <Přidat plán restartu> v části "Reboot" <Restart>.
 2. Vyberte čas, který chcete zadat.
 3. Klepněte na možnost "Save" <Uložit>.
- Systém Android lze v zadaném čase restartovat.

Zobrazení seznamu nastavených rozvrhů

1. Dotkněte se položky "Overview" <Přehled> v části "Schedule" <Plán>.
 2. Dotkněte se plánu, který chcete změnit.
- Pokud chcete změnit čas atd. nebo odstranit plán, můžete tak učinit na obrazovce s podrobnostmi.

TIP

- Po nastavení plánu nevypínejte hlavní napájení.
- Před nastavením Plánu je třeba nastavit Datum a čas/Nastavený čas. (Viz [strana 49.](#))
- Každý plán musí být nastaven v intervalu 6 minut nebo více.
- Lze vytvořit až 15 různých rozvrhů.
- Pro zajištění stabilního provozu je třeba systém Android jednou denně restartovat.

■ Informace o čísle dálkového ovládání

Pokud v blízkém okolí používáte i další monitory, můžete změnit číslo dálkového ovládání a zabránit tak ovládání druhého monitoru daným dálkovým ovládáním.

Nastavte stejné číslo na monitoru a na dálkovém ovládání.

TIP

- Číslo dálkového ovládání můžete nastavit na hodnoty v rozsahu od 0 do 25.
- Pokud se baterie dálkového ovládání vybije, při její výměně se číslo dálkového ovládání může resetovat na 0.

Změna čísla dálkového ovládání na monitoru

Nastavuje se v položce "Monitor ID" <ID monitoru> v nabídce nastavení správce. (Viz [strana 48.](#))

Nastavte čísla dálkového ovládání na boku dálkového ovladače

1. Při stisknutí tlačítka REMOTE ID SET na dálkovém ovladači stiskněte čísla pro číslo dálkového ovladače.
 - Počet, který lze nastavit, je v rozmezí 0 až 25. Čísla zadávejte bez mezer.
 - Pokud je nastavena hodnota "0", lze ovládat všechny displeje bez ohledu na číslo dálkového ovladače na straně displeje.
 2. Uvolněte stisknuté tlačítko REMOTE ID SET.
- Číslo dálkového ovládání se tímto nastaví na ovládání.

Ověření čísla dálkového ovládání

1. Stiskněte tlačítko REMOTE ID SET na dálkovém ovládání.
- Číslo dálkového ovládání se objeví na tomto monitoru. Pokud se zobrazí červenou barvou, číslo dálkového ovládání na tomto monitoru a dálkovém ovládání si odpovídají. Pokud se zobrazí bílou barvou, čísla dálkového ovládání si neodpovídají.

TIP

- Chcete-li na straně dálkového ovladače zakázat zobrazení čísla dálkového ovladače, stiskněte a podržte tlačítko REMOTE ID CLEAR déle než 5 sekund.

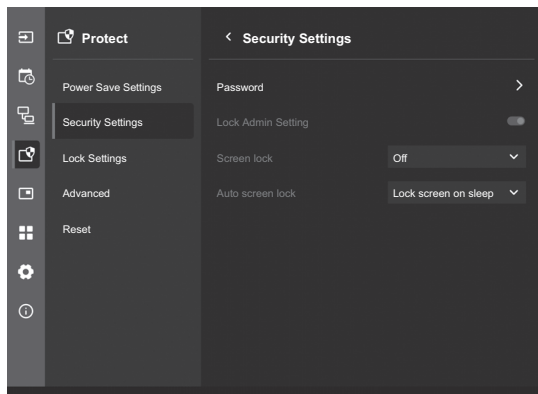
■ Security Settings

<Bezpečnostní nastavení>

Běžně může displej ovládat kdokoli pomocí dálkového ovladače nebo tlačítek na ovládacím panelu displeje. Nastavením zabezpečení a uzamčením zařízení můžete zabránit neoprávněným osobám v používání zařízení nebo ve změně jeho nastavení.

Nastavení hesla zařízení

V případě potřeby nastavte heslo. (Viz [strana 48.](#))



1. Vyberte “Protect” <Chránit> → “Security Settings” <Bezpečnostní nastavení> → “Password” <Heslo>.
 2. Zadejte heslo správce a stiskněte tlačítko “OK”.
Nyní budete moci nastavit jednotlivé položky v části “Security Settings” <Bezpečnostní nastavení>.
 3. Chcete-li změnit heslo, stiskněte tlačítko “Change Administrator Password” <Změnit heslo správce> a do pole “Current Password” <Aktuální heslo> zadejte aktuální heslo.
 4. Zadejte nové heslo do pole “New Password” <Nové heslo> a znovu jej zadejte do pole “Confirm Password” <Potvrdit heslo>.
- Nové heslo se uloží.

Povolení zabezpečení pomocí hesla

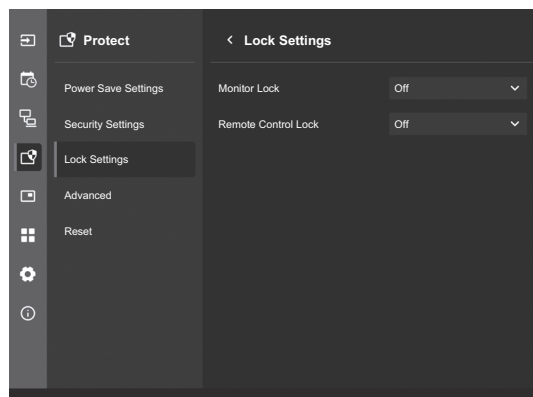
1. Vyberte “Protect” <Chránit> → “Security Settings” <Bezpečnostní nastavení> → “Lock Admin Setting” <Zamknout nastavení správce>.
2. Vyberte typ “SECURE MODE” <BEZPEČNÝ REŽIM>.

TIP

- Pro přístup do nabídky nastavení správce je nutné zadat heslo správce.
- Nezapomeňte si heslo uložit, abyste ho nezapomněli.

Omezení provozu monitoru a dálkového ovládání

Provoz monitoru a dálkového ovládání může být omezen. (Viz [strana 48.](#))



Zámek monitoru

Provoz monitoru může být omezen.

1. Vyberte “Protect” <Ochrana> → “Lock Settings” <Zámek nastavení> → “Monitor Lock” <Zámek monitoru>.
2. Zvolte účinný rozsah zámku.
 - Off <Vypnuto> Ovládání lze provádět.
 - All buttons <Všechna tlačítka>
Zablokují se tlačítka na monitoru.
 - Touch <Dotyk> Zablokuje se dotykové ovládání.
 - All buttons & touch <Všechna tlačítka a dotyk>
Zablokují se tlačítka na monitoru i dotykové ovládání.
3. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko MENU.
Zavřete nabídku.

Zámek dálkového ovládání

Ovládání tlačítek pomocí dálkového ovladače může být omezeno.

1. Vyberte “Protect” <Ochrana> → “Lock Settings” <Zámek nastavení> → “Remote Control Lock” <Zámek dálkového ovládání>.
2. Zvolte účinný rozsah zámku.
 - Off <Vypnuto> Ovládání lze provádět.
 - All buttons <Všechna tlačítka>
Zablokují se tlačítka na dálkového ovládání.
 - Except power & volume <Kromě napájení a hlasitosti>
Zablokují se všechny činnosti kromě ovládání napájení a tlačítka VOLUME +/- <HLASITOST +/->.
3. Po dokončení nastavení se dotkněte obrazovky kdekoli mimo nabídku.
Zavřete nabídku.

Odemykání

Pokud stisknete a podržíte tlačítko DISPLAY na dálkovém ovladači déle než 5 sekund, zámek monitoru a zámek dálkového ovládání se deaktivují.

Řešení potíží

Pokud máte problémy se zobrazením, dříve než se obrátíte na servis, vyzkoušejte následující tipy k řešení potíží.

Nefunguje obraz nebo zvuk.

- Je připojen napájecí kabel? (Viz [strana 14.](#))
- Je vypnut hlavní vypínač? (Viz [strana 17.](#))
- Je monitor ve stavu čekání na vstupní signál nebo v pohotovostním stavu (kontrolka napájení bliká zeleně, svítí oranžově, bliká oranžově a svítí červeně)? (Viz [strana 17.](#))
- Je vybrán vstupní režim, který je vhodný pro vstupní konektor, k němuž je připojen kabel? (viz [strana 22](#) a [strana 25.](#))
- Pokud je připojeno jakékoli externí zařízení, ověřte, zda dané zařízení funguje (přehrává).
- Je pro port USB-C správně nastaveno "USB-C Setting" <Nastavení USB-C> podle specifikací použitého kabelu a počítače?

Dálkové ovládání nefunguje.

- Jsou baterie vloženy se správnou polaritou (+, -)? (Viz [strana 15.](#))
- Nejsou baterie vybité?
- Nasměrujte dálkové ovládání na snímač dálkového ovládání na monitoru. (Viz [strana 15.](#))
- Je provoz dálkového ovládání omezen? (Viz [strana 52.](#))

Tlačítka na dálkovém ovládání sloužící k ovládání připojeného zařízení HDMI nefungují.

- Je položka "HDMI CEC link" <Spojení HDMI CEC> v nabídce "Input & Output" <Vstup a výstup> v nabídce nastavení správce nastavena na hodnotu ON?
- Přepněte na jiný vstupní režim a poté zkuste přepnout zpět HDMI.

Obraz funguje, ale zvuk nikoli.

- Není zvuk ztlumen?
- Zkontrolujte, zda není hlasitost nastavena na minimální hodnotu.
- Jsou zvukové kabely správně zapojeny?
- Je zvukový výstup nastaven správně?
- Je připojen reproduktor USB nebo reproduktor Bluetooth?
- Je funkce "Mute with STILL ON" <Ztlumení zvuku pomocí funkce POZASTAVENÍ> nastavena na ON?

Nestabilní video.

- Signál je možná nekompatibilní.

Video ze vstupního konektoru HDMI se nezobrazuje správně.

- Podporuje kabel HDMI rozlišení 4K i standard HDMI? Monitor nebude fungovat s kabely, které neodpovídají standardům.
- Je vstupní signál kompatibilní s tímto monitorem? (viz [strana 57](#) a [strana 58.](#))
- Pokud připojené zařízení nepodporuje rozlišení 4K, nastavte parametr "HDMI mode" <Režim HDMI> na "Mode2" <Režim 2>.

Video z konektoru USB typu C se nezobrazuje správně.

- Je vstupní signál kompatibilní s tímto monitorem? (viz [strana 57](#) a [strana 58.](#))
- Zkuste prosím změnit nastavení jízdního pruhu "USB-C Setting" <Nastavení USB-C>. (Viz [strana 46.](#))

Ovládací tlačítka nefungují.

Nefunguje obraz.

- Zátěž zvenku může narušovat normální činnost. Vypněte hlavní vypínač, počkejte 5 sekund, opět jej zapněte a poté ověřte činnost.

Vstupní režim se mění automaticky.

- Když je v nabídce "Connect auto input select" <Automatický výběr vstupu při připojení> vybráno "ON" <Zapnuto> a ke vstupnímu konektoru je přiveden video signál, vstupní režim se automaticky změní na daný konektor. Z tohoto důvodu se vstupní režim může změnit, když se počítač probudí z pohotovostního režimu.
- Pokud je možnost "No signal auto input select" <Automatický výběr vstupu při připojení> jiná než "Off" <Vypnuto>, režim se automaticky změní na nastavený režim vstupu, pokud již není na vstupu žádný videosignál. Režim vstupu se může změnit v následujících situacích:
 - Pokud je počítač v pohotovostním stavu.
 - Pokud bylo přehrávání videa zastaveno ze zařízení pro přehrávání.
- Je položka "HDMI CEC link" <Spojení HDMI CEC> nastavena na ON? (Viz [strana 46.](#))

Nelze ovládat prostřednictvím LAN nebo RS-232C

- Jsou nastavení sítě LAN správně nastavena?
- Je v případě sítě LAN položka "Monitor Control" <Ovládání monitoru> nastavena na hodnotu ON? Jsou položky "User Name" <Uživatelské jméno>, "Password" <Heslo> a "Port" <Port> správné?

Dotykový panel nereaguje.

- Je kabel USB správně připojen?
- Jsou dodaná dotyková pera opravdu dotyková pera?
- Je k obrazovce něco připevněno?
Připevnění objektu k obrazovce může bránit správnému používání.

Dotykový panel reaguje pomalu.

Některé části obrazovky nereagují.

Reaguje na dotyk v jiném místě.

- Je obrazovka vystavena přímému slunečnímu záření nebo jinému silnému zdroji světla? Dotykový panel používá infračervené paprsky, a proto nemusí fungovat správně.
- Nachází se mezi infračerveným vysílačem/přijímačem a dotykovým perem nebo vašim prstem nějaká překážka? Překážky brání ve správné činnosti. Pokud se prsty nebo rukávem příliš přiblížíte k obrazovce, nemůže systém správně fungovat.
- Není infračervený vysílač/přijímač špinavý? Měkkým hadříkem jemně otřete nečistoty.
- Pokud se dotykového panelu dotknete malým hrotem menším než 2 × 2 mm, dotyk nemusí být infračerveným snímáním rozpoznán a daná akce se neuskuteční.
- Při zapínání monitoru se nedotýkejte dotykového panelu. Pokud se dotknete dotykového panelu, může to být rozpoznáno jako závada prvku v infračerveném vysílači/přijímači, což bude mít za následek nesprávnou činnost.
- Nastavte velikost obrazovky na hodnotu "Wide" <Širokoúhlé>. (Viz [strana 27.](#))
- Dochází k rušení s jiným displejem? Problém může vyřešit změna umístění nebo orientace.

Obrazovka je tmavá.

- Když vnitřní teplota monitoru nadměrně vzroste, jas podsvícení se automaticky sníží, aby se zabránilo dalšímu nárůstu teploty.
- Odstraňte příčinu nadměrného nárůstu teploty.

Nefunkční dotykové ovládání

- Pokud se rozlišení displeje a pracovní plochy liší (např. tento monitor přijímá signál 16:9, ale pro pracovní plochu se používá poměr stran 4:3 s černými pruhy vlevo a vpravo), dotykové ovládání nemusí fungovat správně. Pokud změna velikosti obrazovky pomocí funkce SIZE <VELIKOST> problém nevyřeší, zkuste na připojeném zařízení použít poměr stran plochy 16:9.
- Pokud je monitor používán v orientaci na výšku, nemusí se poloha dotyku shodovat s jiným operačním systémem než Windows.

Monitor vydává praskavé zvuky.

- Z monitoru mohou občas vycházet praskavé zvuky. Dochází k tomu, když se skříň roztahuje a smršťuje kvůli změnám teploty. Na výkonost monitoru tento jev nemá vliv.

Kontrolka LED napájení bliká červeně.

- Když vnitřní teplota monitoru nadměrně vzroste, jas podsvícení se automaticky sníží, aby se předešlo potížím souvisejícím s vysokou teplotou. Pokud se jas sníží v důsledku abnormální teploty, indikátor napájení začne blikat červeně a bude blikat červeně i v případě, že jednotka přejde do pohotovostního stavu napájení.
- Odstraňte příčinu nadměrného nárůstu teploty.
 - Pokud monitor přejde do pohotovostního stavu kvůli nárůstu teploty, k návratu do běžného zobrazení je třeba vypnout a znovu zapnout napájení. Pokud však není odstraněna příčina nárůstu teploty, monitor znovu přejde do pohotovostního stavu. (Viz [strana 7.](#))
 - Ověřte, zda se monitor nenachází na místě, kde hrozí rychlý nárůst teploty. K rychlému nárůstu vnitřní teploty dochází, když jsou zablokovány větrací otvory monitoru.
 - Vnitřní teplota rychle vzroste, když se uvnitř monitoru nebo okolo větracích otvorů nashromáždí prach. Je-li to možné, prach odstraňte. Ohledně odstranění prachu z vnitřní části zařízení se obraťte na prodejce produktů SHARP.

Reproduktory nevýdávají žádný zvuk.

Mikrofon nelze použít.

Webovou kameru nelze použít.

- Ověřte, jestli není k rozhraní USB nebo Bluetooth připojeno jiné zařízení.
- Pokud je připojeno více ekvivalentních zařízení, použijí se v tomto pořadí:
USB > Bluetooth (pouze reproduktor) > HDMI (ARC) (pouze reproduktor) > Internal (Interní) (pouze reproduktor)
- Nepotřebná zařízení odpojte.
- Mikrofon náhlavní soupravy Bluetooth nelze použít. Tento monitor nepodporuje profil HSP/HFP.
- Používá zařízení jiná aplikace? Zařízení nemusí fungovat současně s více aplikacemi. V takovém případě zavřete aplikaci.
- Nepřepínejte vstupní režim, když zařízení používáte. Spojení se změní podle vstupního režimu, a proto nemusí být reproduktor, mikrofon nebo kamera správně rozpoznány a nemusí správně fungovat. Pokud k tomu dojde, vypněte a znovu zapněte tento monitor nebo zařízení.

Zařízení Bluetooth nelze připojit.

Dochází k přerušení spojení se zařízením Bluetooth.

- Připojte prodlužovací kabel USB (komerčně dostupný) k portu USB pro režim HOME a připojte bezdrátový adaptér (dodaný) k prodlužovacímu kabelu USB (komerčně dostupnému). Bezdrátový adaptér (dodaný) umístěte před tento monitor na takové místo, kde bude vidět.

Rozbočovač USB nelze použít.

- Jsou položky "Enable USB Drive" (Povolit jednotku USB) nastaveny na "ON" (Zapnuto) a "USB Port Select" (Výběr portu USB) na "Auto" (Automaticky) v položce "Advanced" (Upřesnit) v části "Protect" (Ochrana) v části "Admin settings" (Nastavení správce)?
- Je položka "USB Power" (Napájení USB) nastavena na "Auto" v "Power Save Settings" (Nastavení úspory energie) v "Protect" (Ochrana) v "Admin settings" (Nastavení správce)?

Technické údaje

■Technické údaje o produktu

Model		PN-LM551	PN-LM431
Panel LCD		55" třída [úhlopříčka 138,78 cm] TFT LCD	43" třída [úhlopříčka 107,99 cm] TFT LCD
Max. rozlišení (pixely)		3840 x 2160	
Max. počet barev		Přibližně 1,07 miliardy barev	
Rozteč pixelů		0,315 mm (H) × 0,315 mm (V)	0,245 mm (H) × 0,245 mm (V)
Jas (typický)		500 cd/m ² *1	
Kontrast (typický)		5000 : 1	4000 : 1
Pozorovací úhel		178° vpravo/vlevo/nahore/dole (kontrast ≥ 10)	
Aktivní oblast obrazovky (mm)		1209,60 (Š) x 680,40 (V)	941,18(Š) x 529,42(V)
Rychlost odezvy (standardní hodnota)		6,5 ms (Z šedé na šedou, prům.)	
Plug and play		VESA DDC2B	
Vstupní konektory	Video / Audio	HDMI x 3 USB Type-C x 1: Používá se také pro dotykový panel	
	Sériový (RS-232C)	D-sub 9 kolíků × 1	
	Pro ovládací sadu	3,5mm mini stereofonní konektor × 1	
Výstupní konektory	Video / Audio	HDMI x 1	
	Audio	3,5mm mini stereofonní konektor × 1	
Port USB		USB 3.0 Type-A x 3 / USB 3.0 Type-C x 1 / USB 2.0 Type-A x 1	
Konektor LAN		10 BASE-TX/100 BASE-TX/1000 BASE-T	
Systém	OS	Android 14	
	CPU	Arm Cortex-A73 processor x 4, Cortex-A53 processor x 4	
	Paměť	4 GB	
	Úložiště	32 GB	
Bezdrátová síť LAN		Kompatibilní s IEEE802.11ax/ac/n/a/g/b Režim šifrování: WPA/WPA2/WPA3	
Bluetooth		Kompatibilní s 5.3 Podporované protokoly: A2DP, AVRCP, GATT, HID	
Rozšiřující slot		18 V, 3,6 A (napájeno při rozšíření funkcí volitelnou součástí)	---
Výstup reproduktorů		10 W + 10 W	
Dotykový panel	Způsob rozpoznávání	Rozpoznávání infračervenou metodou blokování	
	Konektor počítače	USB 3.0 Type-B x 1 / USB Type-C x 1: Používá se také pro video a audio	
Požadavky na napájení		100-240 V _{stř.} , 3,2 A–1,3 A, 50/60 Hz	100-240 V _{stř.} , 2,6 A–1,1 A, 50/60 Hz
Provozní teplota*2*3		5 °C až 35 °C	
Provozní vlhkost*3		20 % až 80 % (nekondenzující)	
Skladovací teplota		-20 °C až 60°C	
Skladovací vlhkost		10 % až 80 % (nekondenzující)	
Spotřeba energie*4 (Maximální / pohotovostní režim při připojení na síť*5 / pohotovostní režim*6 / vypnutý stav)		145 W (285 W/2,0 W/0,5 W/0,0 W)	110 W (230 W/2,0 W/0,5 W/0,0 W)
Rozměry (bez výstupků) (mm)		Přibližně 1265 (Š) x 73 (H) x 736 (V)	Přibližně 994 (Š) x 73 (H) x 582 (V)
Hmotnost (kg)		Přibližně 33	Přibližně 21

*1 Jas závisí na vstupním režimu a dalších nastaveních obrazu. Úroveň jasu se bude postupem času snižovat. Vzhledem k povaze zařízení není možné přesně zachovat stálou úroveň jasu. Jedná se o jas panelu LCD. Jas výrobku: 450 cd/m²

*2 Při použití monitoru společně s volitelným příslušenstvím doporučeným společností SHARP se teplotní podmínky mohou změnit.

V takových případech si ověřte teplotní podmínky určené volitelným příslušenstvím.

*3 Ověřte také požadavky počítače a dalších připojovaných zařízení a zajistěte splnění všech požadavků.

*4 Výrobní nastavení. (Když není připojena žádná volitelná součást.)

*5 Když není připojena žádná volitelná součást. Doba pohotovostního režimu do přechodu do pohotovostní režim při připojení na síť: Přibližně 60 s (nastavení při dodání z výroby).

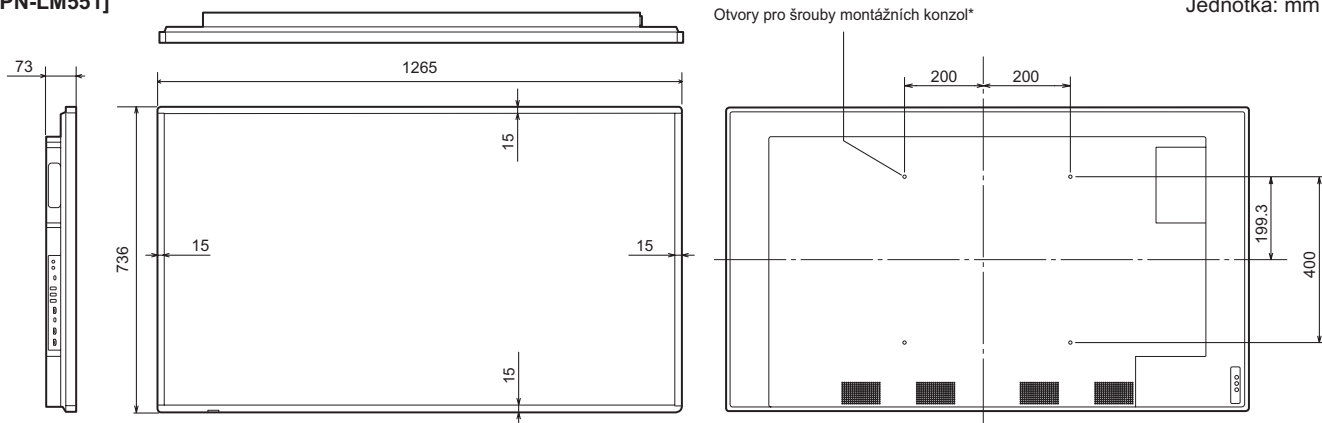
*6 Když není připojena žádná volitelná součást. Doba pohotovostního režimu do přechodu do pohotovostní režim: Přibližně 60 sekund. (nastavení při dodání z výroby).

V rámci neustálého vývoje si společnost SHARP vyhrazuje právo změnit design i technické údaje za účelem vylepšení produktu bez předchozího oznámení. Výkonnostní technické údaje jsou jmenovité hodnoty pro výrobní jednotky. U konkrétní jednotky může dojít k určitým odchylkám od těchto hodnot.

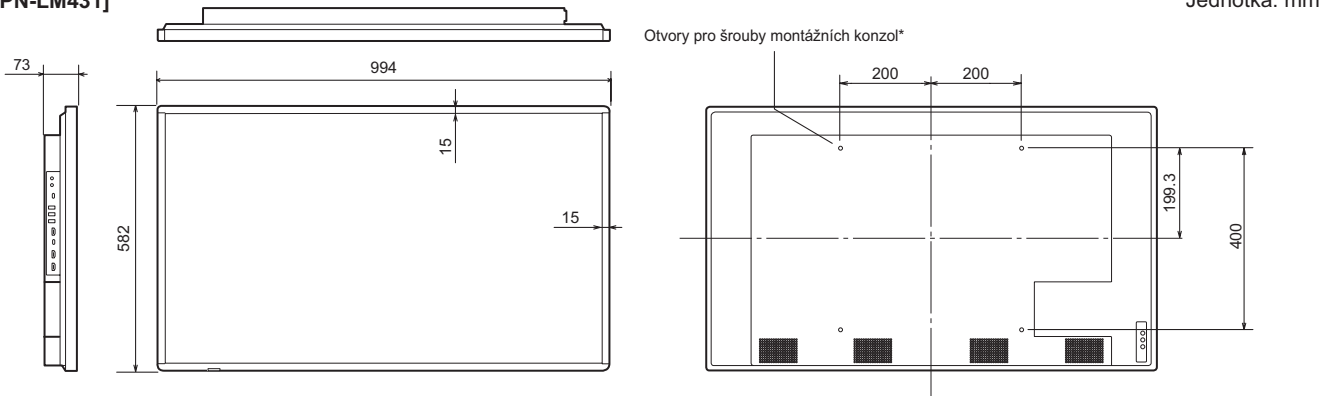
■ Rozměrové nákresy

Upozorňujeme, že uvedené hodnoty jsou přibližné.

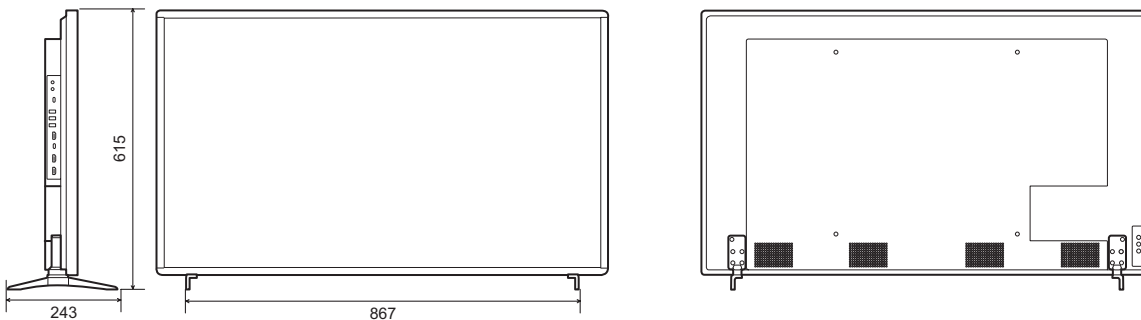
[PN-LM551]



[PN-LM431]



Instalace se stojanem (PN-LM431) (není určeno pro Evropu)



* Při montáži monitoru je třeba použít nástěnnou konzolu kompatibilní s montážním standardem VESA.

Společnost SHARP doporučuje použití šroubů M6, které je třeba řádně dotáhnout.

Všimněte si, že hloubka otvoru pro šrouby monitoru je 10 mm. Nedostatečné utažení může mít za následek pád produktu a vážné zranění nebo poškození produktu. Šroub a otvor se musí překrývat v délce více než 8 mm závitu. Použijte konzolu schválenou podle standardu UL1678, která má alespoň 4násobnou nosnost oproti hmotnosti monitoru.

■DDC (plug and play)

Monitor podporuje standard VESA DDC (Display Data Channel).

DDC je standard signálu pro propojení monitoru a počítače za provozu (plug and play). Tato dvě zařízení si vyměňují informace o rozlišení a dalších parametrech. Tuto funkci lze použít, když počítač podporuje standard DDC a je nakonfigurován tak, aby rozpoznával monitory plug and play.

Existuje několik typů DDC v závislosti na použitém způsobu komunikace. Tento monitor podporuje standard DDC2B.

■Kompatibilní časování signálu (PC)

Rozlišení obrazovky		Svislá synch.	HDMI		USB-C
			Mode1	Mode2	
VESA	640 × 480	60Hz	Ano	Ano	Ano
	800 × 600	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1024 × 768	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1280 × 960	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1280 × 1024	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1440 × 900	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1680 × 1050	60Hz	Ano	Ano	Ano
Širokoúhlé	1280 × 720	60Hz	Ano	Ano	Ano
	1920 × 1080	60Hz	Ano	Ano	Ano
	3840 × 2160	24Hz	Ano	Ano	Ano
		25Hz	Ano	Ano	Ano
		30Hz	Ano	Ano	Ano
		50Hz	Ano	-	Ano
		60Hz	Ano	-	Ano
	4096 × 2160 ^{*1}	24Hz	Ano	Ano	Ano
		25Hz	Ano	-	Ano
		30Hz	Ano	-	Ano
		50Hz	Ano	-	Ano
		60Hz	Ano	-	Ano
US TEXT	720 × 400	70Hz	Ano	Ano	Ano

*1 Používá zmenšený obraz mimo režim "1:1". V režimu "1:1" dojde k oříznutí obrazu na velikost panelu a poté k jeho zobrazení.

- V závislosti na připojeném počítači se obrazy nemusí správně zobrazit, ani když je jako vstup přiveden kompatibilní signál odpovídající popisu výše.

■Kompatibilní časování signálu (AV)

Rozlišení obrazovky	Frekvence	HDMI	
		Mode1	Mode2
4096 × 2160p	24Hz	Ano	Ano
	25Hz	Ano	-
	30Hz	Ano	-
	50Hz	Ano	-
	59,94Hz	Ano	-
	60Hz	Ano	-
3840 × 2160p	24Hz	Ano	Ano
	25Hz	Ano	Ano
	30Hz	Ano	Ano
	50Hz	Ano	-
	59,94Hz	Ano	-
	60Hz	Ano	-
1920 × 1080p	24Hz	Ano	Ano
	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
1920 × 1080i	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
1280 × 720p	50Hz	Ano	Ano
	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
720 × 576p	50Hz	Ano	Ano
720 × 480p	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
640 × 480p (VGA)	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano
720(1440) × 576i	50Hz	Ano	Ano
720(1440) × 480i	59,94Hz	Ano	Ano
	60Hz	Ano	Ano

■Kanály, které lze použít v bezdrátové síti LAN (Evropa)

Standard	Kanál	Frekvenční pásmo (střední frekvence)
IEEE802.11b/g/n/ax	1-13ch	2412-2472MHz
IEEE802.11a/n/ac/ax	36/38/40/42/44/46/48ch	5180-5240MHz
	52/54/56/58/60/62/64ch	5260-5320MHz
	100/102/104/106/108/110/112/116/118/120/122/124/126/128/132/134/136/140ch	5500-5700MHz

- Venkovní použití 5GHz pásma je omezeno zákonem o rádiových komunikacích.

■Kanály, které lze použít v bezdrátové síti LAN (Asie/Tichomoří)

Standard	Kanál	Frekvenční pásmo (střední frekvence)
IEEE802.11b/g/n/ax	1-13ch	2412-2472MHz
IEEE802.11a/n/ac/ax	36/38/40/42/44/46/48ch	5180-5240MHz
	52/54/56/58/60/62/64ch	5260-5320MHz

- Venkovní použití 5GHz pásma je omezeno zákonem o rádiových komunikacích.

Duševní vlastnictví a další záležitosti

■ Informace o softwarových licencích k tomuto produktu

Složení softwaru

Software, který je součástí tohoto produktu, skládá se z různých softwarových komponent, které jsou chráněny autorským právem a jsou duševním vlastnictvím společnosti SHARP nebo třetích stran.

Software vyvinutý společností SHARP a software open source

Autorská práva na softwarové komponenty a různé relevantní dokumenty přiložené k tomuto produktu, které byly vyvinuty nebo napsány společností SHARP, jsou vlastnictvím společnosti SHARP a jsou chráněna zákonem na ochranu duševního vlastnictví, mezinárodními úmluvami a dalšími příslušnými zákony. Tento produkt využívá rovněž volně distribuovaný software a softwarové komponenty, na které se vztahuje autorské právo třetích stran. Patří sem softwarové komponenty, na něž se vztahuje licence GNU General Public License (dále jen GPL), licence GNU Lesser General Public License (dále jen LGPL) nebo jiná licenční ujednání.

Získání zdrojového kódu

Někteří poskytovatelé licencí k softwaru open source vyžadují, aby distributor poskytnul společně se spustitelnými softwarovými komponentami také zdrojový kód. Podobné požadavky jsou stanoveny licencemi GPL a LGPL. Informace o získání zdrojového kódu k softwaru open source a o licencích GPL, LGPL a dalších licenčních ujednáních naleznete na těchto internetových stránkách:

https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

Nejsme schopni odpovídat na otázky ohledně zdrojového kódu k softwaru open source. Zdrojový kód k softwarovým komponentám, k nimž autorská práva vlastní společnost SHARP, není distribuován.

About the MPEG-4 AVC, MPEG-4 Visual license included in this product

1. MPEG AVC

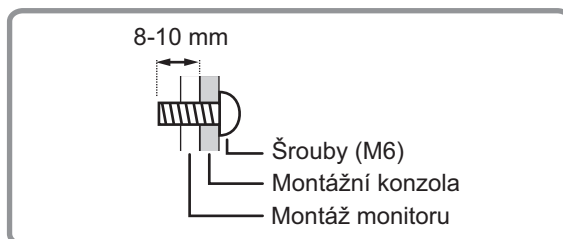
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

2. MPEG-4 Visual

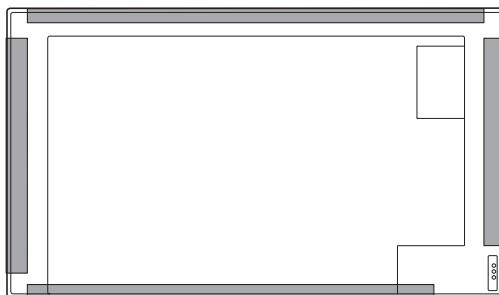
THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NONCOMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

Opatření při montáži (pro prodejce a servisní techniky SHARP)

- Instalaci, demontáž nebo stěhování monitoru musí provádět alespoň 2 lidé.
- Je nutné použít nástěnnou montážní konzolu, která je zkonstruována nebo určena k montáži monitoru.
- Tento monitor je zkonstruován k montáži na betonovou stěnu nebo sloup. U některých materiálů, jako je sádra, tenká plastová deska nebo dřevo, je třeba před montáží provést vyztužení.
- Tento monitor a konzola musí být namontovány na stěnu, která má alespoň 4násobnou nosnost oproti hmotnosti monitoru. Podle materiálu a konstrukce zvolte nejvhodnější způsob instalace.
- K připojení montážní konzoly VESA použijte šrouby M6, které mají délku o 8 mm až 10 mm větší, než je tloušťka montážní konzoly.



- Nepoužívejte rázový utahovák.
- Při manipulaci s monitorem jej držte za součásti vyznačené níže takto . Neuchopujte obrazovku ani ovládací tlačítka. Mohlo by dojít k poškození produktu, závadě nebo zranění.



- Po montáži opatrně ověřte, zda je monitor zajištěný a zda se nemůže ze stěny nebo držáku uvolnit.
- K montáži nepoužívejte jiné otvory než ty, které se nachází na zadní straně monitoru a které jsou určeny pro montážní konzoly.
- Pokud potřebujete monitor v průběhu montáže dočasně umístit na stůl nebo jiný povrch, podložte jej silnou měkkou tkaninou, aby nedošlo k poškození obrazovky ani stolu.
- Při použití monitoru položeného na rovném povrchu (když je monitor nakloněn o více než 20 stupňů směrem nahoru vzhledem k rovnému povrchu) se poraďte s autorizovaným prodejcem, protože platí určité specifické podmínky pro montáž.

■ Instalace volitelné desky (PN-LM551)

Lze instalovat volitelné desky, které odpovídají specifikaci OPS (Open Pluggable Specification), do rozšiřujícího slotu.

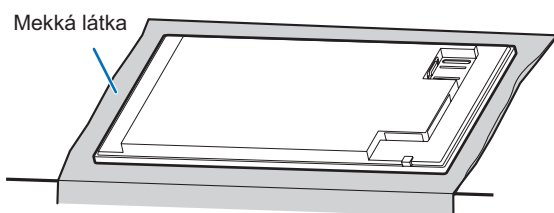
POZNÁMKA

- Pokud jsou již připojeny některé kabely, odpojte je.

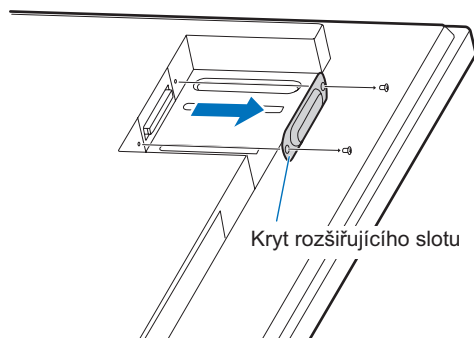
TIP

- S dotazem na kompatibilní volitelné panely kontaktujte svého prodejce.

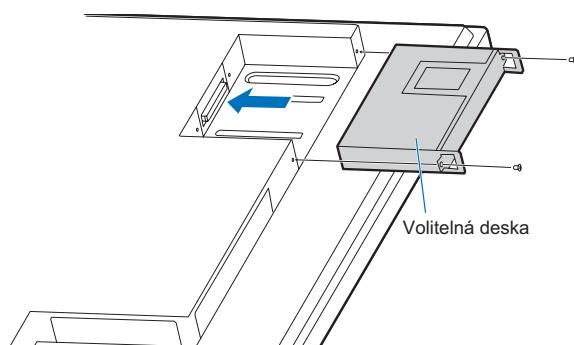
1. Na stabilní rovný povrch s dostatkem prostoru na celý monitor rozprostřete silnou, měkkou látku (např. deku), která zabrání poškození LCD panelu, a položte monitor LCD panelem dolů na tuto látku.



2. Vyšroubujte šrouby (x2) zajišťující kryt rozšiřujícího slotu připevněný k této jednotce.



3. Pomocí upevňovacích šroubů OPS (x2) dodaných s volitelnou deskou připevněte volitelnou desku k jednotce.



■ Demontáž volitelného panelu

Postupujte v opačném pořadí než při montáži.

POZNÁMKA

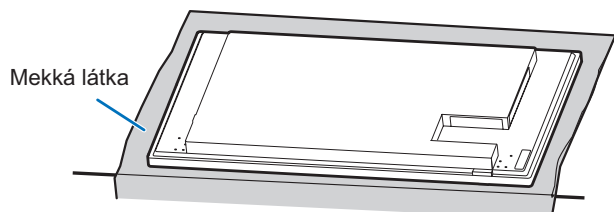
- Ujistěte se, že je volitelný panel vložen do slotu ve správné orientaci.
- Před přišroubováním šroubů nemanipulujte s volitelným panelem nadměrnou silou.
- Pomocí upevňovacích šroubů OPS dodaných s volitelnou deskou bezpečně připevněte volitelnou desku na místo. Při použití bez zajištění může spadnout a způsobit vážnou nehodu.
- Kryt rozšiřujícího slotu a šrouby si po vyjmutí uschovejte.

■ Montáž stojanu (PN-LM431) (není určeno pro Evropu)

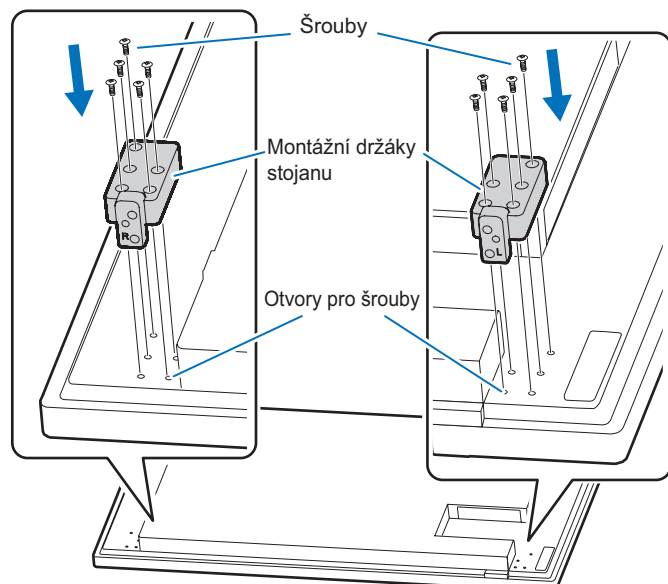
POZNÁMKA

- Stojan je určen pro orientaci na šířku. Nelze jej používat v orientaci na výšku.

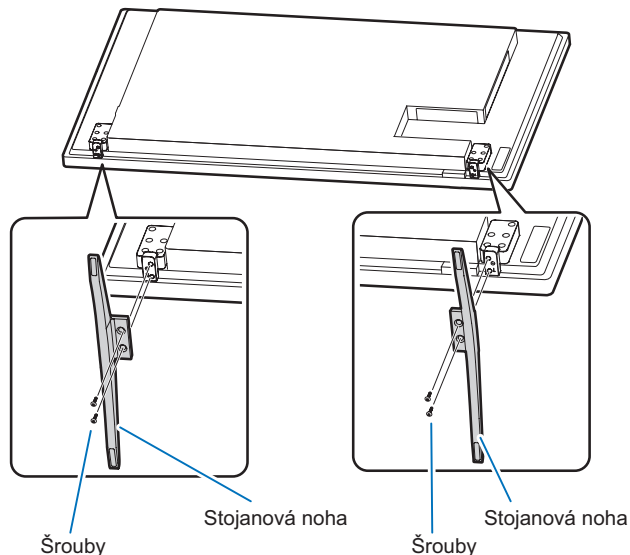
1. Na stabilní rovný povrch s dostatkem prostoru na celý monitor rozprostřete silnou, měkkou látku (např. deku), která zabrání poškození LCD panelu, a položte monitor LCD panelem dolů na tuto látku.



2. Zarovnejte otvory pro šrouby na této jednotce a na montážní konzole stojanu a zajistěte je pomocí montážních šroubů stojanu (M3 x 10) (dodává se) (x10).



3. Upevněte nohy stojanu pomocí montážních šroubů stojanu (M5 x 14) (dodané) (x4) na každé straně.



■ Demontáž stojanu

1. Na stabilní rovný povrch s dostatkem prostoru na celý monitor rozprostřete silnou, měkkou látku (např. deku), která zabrání poškození LCD panelu, a položte monitor LCD panelem dolů na tuto látku.
2. Stojan demontujte v opačném pořadí než při montáži.

POZNÁMKA

- Ujistěte se, že jste pomocí dodaných šroubů bezpečně upevnili montážní konzolu a nohy stojanu. Používání bez opravy může způsobit vážnou nehodu.
- Po připevnění stojanových nohou k jednotce ji nezvedejte ani nepřemísťujte pouze za stojanové nohy.

